

컴퓨터공학과 졸업이수학점

입학년도	학과(부)	교양과목			전공과목		합계
		교양 필수	교양 핵심 (영역수)	교양 선택	전공 선택	전공 필수	
2015 ~ 2017	융합컴퓨터·미디어학부	11	0	2	75 (전공필수: 36)		132
2018 ~ 2019	융합컴퓨터·미디어학부	11	0	2	75 (전공필수: 36)		132
2020	융합컴퓨터·미디어학부	15	0	2	75 (전공필수: 36)		132
2021	융합컴퓨터·미디어학부 (→컴퓨터공학과)	15	0	2	75 (전공필수: 36)		132
2022	컴퓨터공학과	15	0	2	75 (전공필수: 36)		132
2023	컴퓨터공학과	12	0	2	72 (전공필수: 36)		126
2024	컴퓨터공학과	12	16 (4개이상)	3	72 (전공필수: 36)		126
2025	컴퓨터공학과	12	16 (4개이상)	3	72 (전공필수: 36)		126

- “졸업작품/시험” 과목은 졸업하는 마지막 학기에 반드시 이수해야 함(“캡스톤디자인1”, “캡스톤디자인2” 과목을 모두 이수했거나 이수 중인 학생으로서, 졸업기준에 결격사유가 없는 경우만 이수 가능).
- 2015학년도 입학자부터 **체험기반 교과목**으로 지정된 교양 또는 전공 교과목을 **8학점** 이상 반드시 이수해야 함(단, 편입생 및 2014년 학번까지의 재입학자는 제외).
- 2021학년도 입학자부터 **비교과프로그램 20시간 이상**을 반드시 이수해야 함(단, 편입생 및 2020년 학번까지의 재입학자 제외).
- MSC(구 공학기초) 교과목은 30학점을 반드시 이수하여야 하나, **2024년 8월 졸업대상자부터 이를 적용하지 않기로 함.**
- 재입학자는 재입학하는 학년에 해당하는 학번의 이수학점 기준을 따름.

교양과목 관련 안내

- **채플 이수**
재학 중 채플은 4개 학기(편입생 2개 학기) 이상 이수하여야 한다. 다만, **온라인 채플** 이수는 한 학기로 제한하되, 본교에 등록된 장애학생은 4학기까지 이수할 수 있다.

- **교양필수 이수학점 유의사항** [편입생은 기독교(3학점)만 필수 이수]
 - 입학년도(2001~2019)적용: 국어+외국어(1)+외국어(2)+기독교 1과목
 - 입학년도(2020)적용: 국어+외국어(1)+외국어(2)+기독교+코딩 1과목
 - 입학년도(2020)적용: 국어+외국어(1)+외국어(2)+기독교+코딩 1과목, 비교과 20시간 이상

- **교양필수 과목 대체**
 - 가. “기독교의 이해”, “세계종교 이야기”, “현대사회와 종교”, “지구환경변화와 종교”, “진리·사랑·봉사”, “섬김의리더십(신학대학 제외)” 중 입학년도와 무관하게 기독교 1과목을 이수하여야 한다.
 - 나. “생각하고표현하는말하기”, “생각하고표현하는글쓰기”, “표현과 말하기”, “생각과 글쓰기”, “대학국어” 중 입학년도와 무관하게 국어 1과목을 이수하여야 한다.
 - 다. “English1”, “Global English1”, “기초독일어1”, “기초프랑스어1”, “기초중국어1”, “기초일본어1” 중 입학년도와 무관하게 외국어(1) 1과목 이수하여야 한다.
 - 라. “English2”, “Global English2”, “기초독일어2”, “기초프랑스어2”, “기초중국어2”, “기초일본어2” 중 입학년도와 무관하게 외국어(2) 1과목 이수하여야 한다.
 - 마. 2022학년도 이후 입학자는 “소프트웨어의 이해”, “창의적 사고와 코딩”, “문제해결을 위한 창의 코딩”, “오디오·비주얼 감성 코딩”, “데이터분석을 위한 창의 코딩” 중 코딩 1과목을 이수하여야 한다.
(각 영역별 지정교과목 중에서 1과목 이상 이수하였다면 입학연도별 교양필수 학점을 충족하지 못하였더라도 교양필수 졸업 요건을 충족한 것으로 본다.)