

**【2026학년도 입학자】**

대 학	학 부(과)	교 양 과 목			전공과목 (전필)	교직필수 (교직이수 자 포함)	합계	
		교양필수	교양핵심 (영역수)	교양 선택				
신학 대학	신학과				72		126	
문 화 콘텐츠 대학	영어학과	<p>★영역별 1과목 필수이수 *국어 1과목 + *외국어1 1과목 + *외국어2 1과목 + *코딩 1과목 + *기독교(3학점)1과목 (신대:신학입문+성서통독)</p> <p>★각 영역별 지정교과목 중에서 1과목 이상 이수하였 다면, 입학연도별 교양필수 학점을 충족하지 못하였다라 도 교양필수 졸업 요건을 충 족한 것으로 본다 (예)토론과글쓰기,English1 및2 ,생각하고표현하는말하기및 글쓰기,~코딩 등)</p> <p>★2026년 영역별 개설과목</p> <p>국어 과목(전학기) 표현과 말하기 생각과 글쓰기 대학국어</p> <p>외국어1 과목(1학기) Global English 1 기초독일어 1 기초프랑스어 1 기초중국어 1 기초일본어 1</p> <p>외국어2 과목(2학기) Global English 2 기초독일어 2 기초프랑스어 2 기초중국어 2 기초일본어 2</p> <p>기독교 과목(전학기): 기독교의 이해 세계종교 이야기 현대사회와 종교 지구환경변화와종교 진리·사랑·봉사 섬김의리더십 (신학대학 제외)</p> <p>코딩 과목(전학기): ①소프트웨어와 AI활용, ②인공지능이해와활용, ③인공지능시대, ④파이썬과함께하기, ⑤앱인벤터를이용한 인공지능프로그래밍, ⑥AI와 미디어아트, ⑦ 프롬프트를활용한데이터분석</p>			72		126	
	역사학과							
	사회복지상담학부							
	연극영화영상학부							
보안 대학	일본어·중국어문화학과			14(3개이상)	5			126
	식품제약학부							
	화장품학과							
	생물산업학부							
	소방방재학과							
	스포츠건강관리학과							
	외식조리·제과제빵학과							
공 과 대학	건축학부		건축학(5년)전공 건축공학전공	6(2개이상)	3	92		160
	도시공학과							
	전기전자공학과							
AISW 대학	컴퓨터융합학부				121(102)		126	
	게임소프트웨어공학과							
	AI융합학과							
사 과 대학	경영학부				72(36)		126	
	항공호텔관광경영학과							
	부동산금융보험학과							
	금융경제학과							
	마케팅빅데이터학과							
	광고홍보커뮤니케이션학부							
음 대 대학	공연콘텐츠학부						126	
	실용음악학부							
	관현악학부							
	피아노학부							
미 술· 디자인 대학	미술학부						126	
	입체조형학부							
	시각디자인학과							
	산업디자인학과							
	섬유·패션디자인학과							
웹툰애 니메이션 게임 대학	도자디자인학과						126	
	웹툰학과							
	애니메이션학과							
사 대 대학	게임콘텐츠학과						134	
	국어교육과							
	영어교육과							
	음악교육과							
	미술교육과							
	유아교육과							
독 립 대학	수학교육과						126	
	창의예술자율전공학부							
국 대 대학	자율전공학부						120	
	한국어·문화예술학부							
	글로벌융합학부		0	0	72	0		