

【2026학년도 입학자】

대학	학부(과)	교양과목			전공과목 (전필)	교직필수 (교직이수자 포함)	합계
		교양필수	교양핵심 (영역수)	교양선택			
신학대학	신학과				69		126
문헌콘텐츠대학	영어학과	★영역별 1과목 필수이수 *국어 1과목 + *외국어1 1과목 + *외국어2 1과목 + *코딩 1과목 + *기독교(3학점)1과목 (신대:신학입문+성서통독) ★각 영역별 지정교과목 중에서 1과목 이상 이수하였 다면, 입학연도별 교양필수 학점을 충족하지 못하였다라 도 교양필수 졸업 요건을 충 족한 것으로 본다 (예)토론과글쓰기,English1 및2 ,생각하고표현하는말하기및 글쓰기,~코딩 등) ★2026년 영역별 개설과목 국어 과목(전학기) 표현과 말하기 생각과 글쓰기 대학국어 외국어1 과목(1학기) Global English 1 기초독일어 1 기초프랑스어 1 기초중국어 1 기초일본어 1 외국어2 과목(2학기) Global English 2 기초독일어 2 기초프랑스어 2 기초중국어 2 기초일본어 2 기독교 과목(전학기): 기독교의 이해 세계종교 이야기 현대사회와 종교 지구환경변화와종교 진리·사랑·봉사 섬김의리더십 (신학대학 제외) 코딩 과목(전학기): ①소프트웨어와 시활용, ②인공지능이해와활용, ③인공지능시대, ④파이썬과함께하기, ⑤앱인벤터를이용한 인공지능프로그래밍, ⑥AI와 미디어아트, ⑦ 프롬프트를활용한데이터분석			72		126
	역사학과						
	사회복지상담학부						
	연극영화영상학부						
보안대	일본어·중국어문화학과						
	식품제약학부						
	화장품학과						
	생물산업학부						
	소방방재학과						
	스포츠건강관리학과						
	외식조리·제과제빵학과						
공과대학	보건의료행정학과						
	응급구조학과						
	건축학부		건축학(5년)전공 건축공학전공			121(102)	
AISW대학	도시공학과						
	전기전자공학과						
	컴퓨터융합학부				72(36)		126
사과대학	게임소프트웨어공학과						
	AI융합학과						
	경영학부						
	항공호텔관광경영학과						
	부동산금융보험학과						
	금융경제학과						
	마케팅빅데이터학과						
광고홍보커뮤니케이션학부							
음대악학	경찰행정학부						
	경찰법학과						
	공연콘텐츠학부						
미술·디자인대학	실용음악학부						
	관현악학부						
	피아노학부						
	미술학부						
	입체조형학부						
웹툰애니메이션게임대학	시각디자인학과						
	산업디자인학과						
	섬유·패션디자인학과						
	도자디자인학과						
사대법학	웹툰학과						
	애니메이션학과						
	게임콘텐츠학과						
	국어교육과						
	영어교육과						
	음악교육과						
독립학부	미술교육과						
	유아교육과						
국대체학	수학교육과						
	창의예술자율전공학부						
국대체학	자율전공학부						
	한국어·문화예술학부						
국대체학	글로벌융합학부						
	글로벌융합학부						