

2. 졸업 이수학점 기준

[학칙시행세칙 제27조(졸업에 필요한 교과별 학점) 반드시 숙지할 것]

가. 교양필수

1) 2015~2019학년도 입학자

과 목 명	이수학기	학점 및 시수
- 기독교의 이해 (신학대학 제외)	1·2학기	3/3
- 신학입문(2), 성서통독(1) (신학대학 학생)		
- English 1(2)	1학기	4/6
- English 2(2)	2학기	
- 토론과글쓰기 1(2)	1학기	4/4
- 토론과글쓰기 2(2)	2학기	
채플	1·2학기	P-4회
합 계		11/13

2) 2020학년도 입학자

과 목 명	이수학기	학점 및 시수
신학입문(2), 성서통독(1) (신학대학 학생)	1·2학기	3/3 중복수강 불가
기독교의 이해 (신학대학 및 외국인 유학생 제외) 진리·사랑·봉사 (외국인 유학생 우선)		
English 1(2)	1학기	4/6
English 2(2)	2학기	
토론과글쓰기 1(2)	1학기	4/4
토론과글쓰기 2(2)	2학기	
창의적 사고와 코딩 (1학기 전 학과(부) 동일)	1학기	2/3
문제해결을 위한 창의 코딩 (인문·신학계열, 국교, 영교, 수교, 유교) 오디오·비주얼 감성 코딩 (예·체능계열, TV·영화학부, 스포츠, 음교, 미교) 데이터분석을 위한 창의 코딩 (사회과학계열) 피지컬 컴퓨팅 인터랙션 (자연·공학계열)	2학기	2/3
채플	1·2학기	P
합 계		15/19

3) 2021학년도 입학자부터

과 목 명	이수학기	학점 및 시수
기독교의 이해(신학대학 및 외국인 학생 제외) 진리·사랑·봉사(외국인 학생 우선)	1·2학기	3/3
신학입문(2), 성서통독(1) (신학대학 학생)	1·2학기	
English 1(2)	1학기	4/6
English 2(2)	2학기	
생각하고표현하는말하기(2)	1학기	4/4
생각하고표현하는글쓰기(2)	2학기	
창의적 사고와 코딩 (1학기 전 학과(부) 동일)	1학기	2/3
문제해결을 위한 창의 코딩 (인문·신학계열, 국교, 영교, 수교, 유교) 오디오·비주얼 감성 코딩(예·체능계열, TV·영화학부, 스포츠, 음교, 미교) 데이터분석을 위한 창의 코딩 (사회과학계열) 피지컬 컴퓨팅 인터랙션 (자연·공학계열)	2학기	2/3
채플	1·2학기	P
합 계		15/19

학기)를 이수해야 하고, 조기졸업자인 경우 수강 학기수와 동일한 채플 학기수를 이수해야 한다.

◎ 「기독교의 이해」를 이수하지 못한 외국인 유학생은 「진리·사랑·봉사」로 대체할 수 있다.

◎ 「기독교의 이해」, 「신학입문, 성서통독」, 「진리·사랑·봉사」의 중복이수는 불허한다.

◎ 교양필수 영어는 교과목명 또는 학점의 변경 및 입학년도와 무관하게 English 1·2를 이수하여야 한다.

◎ 토론과글쓰기1을 이수하지 못한 경우 생각하고표현하는말하기로 이수하여야 하며, 토론과글쓰기2를 이수하지 못한 경우 생각하고표현하는글쓰기로 이수하여야 한다.

◎ 2015학년도 이후 입학자는 체형교과목(지정된 교양 또는 전공 교과목)을 8학점(사범대학 및 교직 이수자는 3학점) 이상 이수해야 한다. (단, 편입생 제외)

◎ 2021학년부터는 '비교과 프로그램 20시간 이수'가 필수 졸업요건으로 적용됩니다.

나. 교양핵심 · 교양선택

1) 2015~2017학년도 입학자

교양핵심	배분이수교과	1. 언어와 표현 2. 역사와 문화 3. 문학과 예술 4. 사회와 세계 5. 과학과 기술 6. 생활과 실용 8. 융복합							
		- 4개 영역 이상에서 16학점 이상 (단, 공과대학은 이수학점 기준표 참고, 사범대학은 4개 영역 이상에서 12학점)							
학점소계 : 16학점									
교양선택	자유이수	1. 언어와 표현 2. 역사와 문화 3. 문학과 예술 4. 사회와 세계 5. 과학과 기술 6. 생활과 실용 9. 컴퓨터자격증 과정 0. R.O.T.C A. 평생교육과정							
		- 0영역 제외하고 3학점 이상 자유 선택 (단, 테크노과학대학 및 공과대학은 이수학점 기준표 참고, 사범대학은 제외)							
학점소계 : 3학점									

2) 2018~2022학년도 입학자

교양핵심	배분이수교과	1. 언어와 표현 2. 역사와 문화 3. 문학과 예술 4. 사회와 세계 5. 과학과 기술 6. 생활과 실용 8. 철학과 융복합 9. 취업과 실무								
		- 4개 영역 이상에서 16학점 이상(단, 건축학부는 2개 영역이상에서 6학점, 사범대학 및 교직이수자는 2개 영역 이상에서 8학점, 공과대학은 이수학점 기준표 참고)								
학점소계 : 16학점										
교양선택	자유이수	1. 언어와 표현 2. 역사와 문화 3. 문학과 예술 4. 사회와 세계 5. 과학과 기술 6. 생활과 실용 8. 철학과 융복합 9. 취업과 실무 0. R.O.T.C								
		- 0영역 제외하고 3학점 이상 자유 선택(단, 스포츠건강관리학과를 제외한 테크노과학대학, 사범대학 및 교직이수자 제외) - 공과대학 2학점 이상 자유 선택								
학점소계 : 3학점										

© 테크노과학대학(단, 스포츠건강관리학과 제외) 2017학년도 입학자까지 교양선택 9학점을 이수하지 못한 학생은 MSC과목에서 잔여학점을 이수하여야 하며, 2011학년도 입학자까지 7영역 이수 학점이 부족할 경우 MSC과목에서 이수해야 한다. 이 경우 교양선택 이수학점과 MSC과목 이수학점을 합산하여 인정한다.

다. 전공과목

- 1) 단일전공자 : 75학점 이상(건축학부 5년제 123학점 이상)
- 2) 복수전공자 : 36학점 이상(사회복지학과 42, 사범대학 및 교직이수자 50)
 ※ 사회복지학과 2020년부터 51학점
- 3) 재입학자 : 재입학 학년에 해당하는 학번의 이수학점 기준을 따른다.
- 4) 편입학자 : 50학점 이상

라. MSC과목(구 공학기초) - 상세 내용 학칙 시행세칙 학부(과)별 이수학점 기준표 참조

- 1) MSC과목 (mathematics, science, computer) 표기
- 2) 전과생, 편입생 및 복수(부)전공자 제외
- 3) 건축학부 건축학(5년) 및 건축공학전공은 2012학년도 입학자부터 12학점 이상
- 4) 도시공학과는 2001학년도 입학자부터 30학점 이상
- 5) 컴퓨터공학과(융합컴퓨터·미디어학부), 정보통신공학과(정보통신융합공학부) 및 전기전자공학과는 2002~2005학년도 입학자까지 24학점 이상, 2006학년도 입학자부터 30학점 이상
- 5) 로봇학과는 2006학년도 입학자부터 24학점 이상
- 6) 도시·환경·화학공학과는 2017학년도 입학자부터 30학점 이상
- 7) 2018학년도 입학자부터 테크노과학대학은 9학점(스포츠건강관리학과, 수학과 및 지식재산학과 제외), 사범대학 수학교육과는 6학점 이상

마. 학과(부)별 이수학점 기준표

【2022학년도 입학자】

대 학	학 부(과)	교 양 과 목				전 공 과 목	MSC과목 (교직필수)	자유선택 복수(부) 전공, 교직포함	합계
		교양 필수	교양 핵심	교양 선택	계				
신학 대학	신학과		16	3	34	72	0	0-26	132
문 화 콘텐츠대 학	영어·국제문화학과		16	3	34	75	0	0-23	132
	역사학과								
	사회복지학과								
	연극영화영상학부								
테크노과 학 대 학	계약공학과		16	0	31	75	9	0-17	132
	화장품공학과								
	의생명바이오공학부								
	소방안전학부								
	미생물생명공학과								
	스포츠건강관리학과								
공 과 대 학	건축학부	건축학(5년)전공	6		23	123(102)	12	0-7	165
		건축공학전공						75(36)	
	도시공학과		0	2	17	75(36)	30	0-10	132
	컴퓨터공학과								
	전기전자공학과								
	정보통신공학과								
	로봇학과								
			75	24	0-16	132			
사 회 과 학 대 학	경영학과		16	3	34	75	0	0~23	132
	항공호텔관광경영학과								
	부동산금융보험융합학과								
	무역물류학과								
	금융경제학과								
	마케팅빅데이터학과								
	중국어중국통상학과								
	광고홍보커뮤니케이션학부								
	공공인재학부								
경찰법학과									

대 학	학 부(과)		교 양 과 목				전공	MSC (교직)	자유 선택	합계
			필수	핵심	선택	계				
음 악 대 학	성악·뮤지컬학부		15	16	3	34	75	0	0~23	132
	실용음악과									
	관현악·작곡학부									
	피아노과									
	국악과									
미 술 · 디자인 대 학	미술학부		15	16	3	34	75	0	0~23	132
	조형콘텐츠학부									
	웹툰애니메이션·게임학부									
	시각커뮤니케이션디자인학과									
	산업디자인학과									
	섬유·패션디자인학과									
도자디자인학과										
사 범 대 학	국어교육과		8	0	23	75	(22)	0~20	140	
	영어교육과									
	음악교육과									
	미술교육과									
	유아교육과						6 (22)	0~14		
	수학교육과									
독립 학부	국 제 예 술 산업학부	디지털만화애니메이션 전공	16	3	34	75	0	0~23	132	
		한국어전공								