

전공 마이크로디그리(MD) - 에듀테크

미술교육과
1. AI기반현대미술탐구

미술교육과
2. 에듀테크
미술교육프로그램개발

미술교육과
3. 창의·융합미술기초

국어교육과
한글문화유산과
국어발달사

수학교육과
1. 에듀테크융합교육

수학교육과
2. 수학·예술·문화

학과(부)	교과목명	수강학년	수강학기	학점	시수	강의유형
미술교육과	AI기반현대미술탐구	3	2	2	2	실기
	ChatGPT를 이용한 문화예술컨텐츠 창작, AI VISION SENSOR와 MICCROBIT를 활용한 문화예술컨텐츠 창작과 프로젝트					
	에듀테크미술교육프로그램개발	3	1	2	2	이론
	미술교육 프로그램 사례를 분석하여 미술교육 현장이 요구하는 프로그램을 에듀테크 기반의 미술교육 프로그램을 계획하여 시연					
	창의·융합미술기초	2	1	1	1	실기
	에듀테크 기반의 교육과정을 통해 조형 대상의 세분화된 분석과 다양한 표현기법을 학습, 에듀테크를 통해 습득한 현대의 다양한 표현기법과 매체활용에 대한 연구와 함께 창의·융합적인 예술 활동 역량 개발					
국어교육과	한글문화유산과국어발달사	3	2	3	3	이론+실험실습
	중세에서 근대에 이르기까지의 다양한 한글 자료들을 읽고 분석하여 현대적 관점에서 재해석, 역사 자료의 해석과 더불어 이미 생산된 기존의 역사 자료 콘텐츠를 비교 분석함으로써 새로운 관점의 인물과 이야기를 재탄생시킨 디지털 콘텐츠 리소스 발굴					
수학교육과	에듀테크융합교육	2	2	3	3	이론+실험실습
	AI, IoT 등 최신 정보통신기술인 에듀테크와 교육과의 융합 학습, AI에 대한 기초 지식, 교육 접목 사례, 교육에 AI를 접속하기 위해 고려해야 할 사항 등에 대해 학습, 학습공간 디자인을 위해 고려해야 할 사항 분석 및 에듀테크 기반의 학습 공간 디자인					
	수학·예술·문화	4	1	2	2	이론+실험실습
	에듀테크 기반으로 수학, 예술, 문화를 융합할 수 있는 학습의 장을 구성, '수학문화관' 등을 통해 융합교육의 현장을 체험하는 프로젝트 진행					