

2023학년도 입학자부터 달라지는 교양필수 교과목 변화

스톡스대학 교학과

1. 목원대학교 교양교육 체계

❶ 우리대학 교양교육

인재상	IMAGE+혁신인재		건축아이, 교육목표, 미래사회 요구에 부응하는 [핵심의문제]를 고려해 갖춘 인재 [핵심의문제]와 [진정능력]을 발휘하여 [지역사회 변화발전을 주도]할 수 있는 인재				
	교양과 윤리관	언어, 영어, 핵심역량을 갖춘 혁신인재 양성	핵심역량	이티적 인성	자기애적 긍성	주체적 자립	창의적 문제해결
교양필수 (총 9학점 이상)							
교양필수 (총 9학점 이상)		교양필수(12학점)					
교양필수 (총 9학점 이상)		<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>중학교 교과 (선택아이템 반영)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 기초교과의 이해 ▶ 세계종교 이야기 ▶ 현대미술의 창고 ▶ 지구환경변화와 이웃 ▶ 기관·시설·봉사 ▶ 새움 </div> <div style="width: 45%;"> <p>기초교과 (미래 사회발전을 위한 핵심가치 반영 및 전공기초능력 연계)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 글로벌인식기 ▶ 영어 코스기 ▶ 영어 국어 ▶ 기초 영어·시어 1·2 ▶ 기초·국어 1·2 ▶ 기초·일어 1·2 ▶ 소프트웨어마인드 ▶ 창의적 디자인교양 ▶ 문제해결과 인내심·교양 ▶ 모디오·비유·암기성교양 ▶ 데이터분석을 활용한 학교 </div> </div>					
교양선택 (6학점 이상)		교양선택 (6학점 이상)				6개 영역 중 4개 영역 이상에서 16학점 이상 취득	
교양선택 (6학점 이상)		[6개 영역] 언어와 표현, 역사와 문화, 문학과 예술, 사회와 세계, 과학과 기술, 생활과 실용, 철학과 윤리학, 취업과 실무					
교양선택 (3학점 이상)		교양선택 (3학점 이상)				6개 영역을 같은급인 3학점 이상 취득	
교양선택 (3학점 이상)		[6개 영역] 언어와 표현, 역사와 문화, 문학과 예술, 사회와 세계, 과학과 기술, 생활과 실용, 철학과 윤리학, 취업과 실무					

자주 도는 능력 강화법 (선택)	<p>파이크풀다그리(파이크풀 1회학습)</p> <p>역할별 충원 이수 학습 대에서 마이크로디그리 쪼개기 선택 이수 (이수증 발급)</p> <p>임금 및 금액 이아드로디그리(제출증명기기/과정 외 1개 과정) C/H(Selected Challenge PathHunter) 마이크로디그리(파이썬을 활용한 배운 선수집 외 2개 과정)</p>
사회수료 학급별 (선택)	<p>교장학점 (100점)</p> <p>지급 마이크로디그리과정 및 교양과교과 과정 이수 (교양 보수학점부여)</p> <p>[마이커뮤니케이션 전공] [종합인문학전공] [문화예술(예술콘텐츠 전공)] [마이너스케이션리더] 전공 [동아시아문화 전공]</p>
대학 발전계획 선택	<p>NIV2025 발전계획</p> <p>글린교육혁신전략</p> <p>핵심역할 계고 교양과교과 강화</p> <p>사회인학습활성화 강화</p> <p>5대 학습역량 강화</p> <p>핵심역량 세고를 위한 비교과 강화</p>

2. 졸업학점 총족을 위한 교양 교과목 이수 기준

입학년도	교양 교과목				체험교과	비교과
	교양필수	교양핵심	교양선택	계		
2015~2019학년도 입학자	11학점 <ul style="list-style-type: none">기독교의이해(신학대학 제외) : 3학점English 1, 2 : 4학점토론과글쓰기 1,2 : 4학점체풀 : P학점(4회)	16학점 이상 <ul style="list-style-type: none">8개영역 중 4개영역 이상에서 16학점 이상 취득	3학점 이상 <ul style="list-style-type: none">1~8영역 중 3학점 자유선택	30학점 이상	8학점 이상	-
2020학년도 입학자	15학점 <ul style="list-style-type: none">기독교의이해, 진리사랑봉사 : 3학점English 1,2 : 4학점토론과글쓰기 1,2 : 4학점코딩 : 4학점체풀 : P학점(4회)	16학점 이상 <ul style="list-style-type: none">8개영역 중 4개영역 이상에서 16학점 이상 취득	3학점 이상 <ul style="list-style-type: none">1~8영역 중 3학점 자유선택	34학점 이상	8학점 이상	-
2021~2022학년도 입학자	15학점 <ul style="list-style-type: none">기독교의이해, 진리사랑봉사 : 3학점English 1,2 : 4학점생각하고표현하는말하기, 생각하고표현하는글쓰기 : 4학점코딩 : 4학점체풀 : P학점(4회)	16학점 이상 <ul style="list-style-type: none">8개영역 중 4개영역 이상에서 16학점 이상 취득	3학점 이상 <ul style="list-style-type: none">1~8영역 중 3학점 자유선택	34학점 이상	8학점 이상	20시간 이상
2023학년도 입학자부터	12학점 <ul style="list-style-type: none">기독교 과목 : 3학점외국어 과목 1 : 1학점외국어 과목 2 : 2학점국어 과목 : 3학점코딩 과목 : 3학점체풀 : P학점(4회)	16학점 이상 <ul style="list-style-type: none">8개영역 중 4개영역 이상에서 16학점 이상 취득	3학점 이상 <ul style="list-style-type: none">1~8영역 중 3학점 자유선택	31학점 이상	8학점 이상	20시간 이상

3. 2023학년도 교양필수 교과목 개설

과목구분	과 목 명	이수학기	학점(시수)
기독교	기독교의 이해, 세계종교 이야기, 현대사회와 종교, 지구환경변화와 종교, 진리·사랑·봉사 (신학대학 제외)	1·2학기	3학점 (3시수)
	신학입문, 성서통독 (신학대학)	1·2학기	
외국어1	Global English 1, 기초독일어 1, 기초프랑스어 1, 기초중국어 1, 기초일본어 1	1학기	1학점 (2시수)
외국어2	Global English 2, 기초독일어 2, 기초프랑스어 2, 기초중국어 2, 기초일본어 2	2학기	2학점 (3시수)
국 어	표현과 말하기, 생각과 글쓰기, 대학국어	1·2학기	3학점 (3시수)
코 딩	소프트웨어의 이해 (진 학과 수강 가능)	1·2학기	3학점 (3시수)
	창의적 사고와 코딩 (테크노과학대학, 공과대학 권장)		
	문제해결을 위한 창의 코딩 (신학대, 문문대, 음악대, 스포츠건강관리학과, 국교, 영교, 수교, 유교, 국제예술산업학부 한국어교육전공 권장)		
	오디오·비쥬얼 감성 코딩 (미술·디자인대학, 웰历史新传媒대학, 연극영화영상학부, 음교, 미교, 국제예술산업학부 디자일인화에니메이션전공 권장)		
	데이터분석을 위한 창의 코딩 (사회과학대학 권장)		
체 풀		1·2학기	P학점
	합 계		12학점 (14시수)

4. 교양필수 교과목

1) 2022학년도 이전 입학자에 대한 대체과목 인정

- 가. “기독교의 이해, 진리·사랑·봉사” 중에서 1과목을 이수하지 못한 경우, 입학 년도와 무관하게 **기독교 과목 중에서 1과목을 이수**하여야 한다.
- 나. “English 1”을 이수하지 못한 경우, 학점의 변경 및 입학 년도와 무관하게 **외국어1** 중에서 1과목을 **이수**하여야 한다.
- 다. “English 2”을 이수하지 못한 경우, 학점의 변경 및 입학 년도와 무관하게 **외국어2** 중에서 1과목을 **이수**하여야 한다.
- 라. “토론과글쓰기 I, 생각하고표현하는말하기” 중에서 1과목 그리고 “토론과글쓰기 II, 생각하고표현하는글쓰기” 중에서 1과목, 총 2과목 모두 이수하지 못한 경우, 학점의 변경 및 입학연도와 무관하게 **국어** 중에서 1과목을 **이수**하여야 한다.
- 마. “토론과글쓰기 I·II, 생각하고표현하는말하기, 생각하고표현하는글쓰기” 중에서 **1과목만 이수한 경우**, **국어 과목을 이수한 것으로 본다**.
- 바. “창의적사고와 코딩” 1과목 그리고 “문제해결을 위한 창의코딩, 오디오·비쥬얼 감성코딩, 데이터분석을 위한 창의코딩, 피지컬 컴퓨팅 인터렉션” 중에서 1과목, 총 2과목을 모두 이수하지 못한 경우, 학점의 변경 및 입학 년도와 무관하게 **코딩 과목에서 1과목을 이수**하여야 한다.
- 사. “창의적사고와 코딩, 문제해결을 위한 창의코딩, 오디오·비쥬얼 감성코딩, 데이터분석을 위한 창의코딩, 피지컬 컴퓨팅 인터렉션” 중에서 **1과목만 이수한 경우**, **코딩 과목을 이수한 것으로 본다**.

4. 교양필수 교과목(계속)

2) 2023-1학기 수강신청 관련

- 재학생 및 신입생 교양필수 교과목 수강신청 기간 : 2023.03.02(목) 13:00~

- 교양필수 교과목 개설 현황

과목구분	교과목명	분반수	수강정원	수강가능인원	비고
기독교	기독교의이해	13	50	650	
	세계종교이야기	1	50	50	
	지구환경변화와종교	1	50	50	
	현대사회와 종교	1	50	50	
	진리·사랑·봉사	1	55	55	외국인우선
	소 계	17		855	
외국어1	Global English 1	71	20~24	1,672	
	기초독일어 1	1	30	30	
	기초프랑스어 1	1	30	30	
	기초중국어 1	1	30	30	
	기초일본어 1	1	30	30	
	소 계	75		1,792	

과목구분	교과목명	분반수	수강정원	수강가능인원	비고
국어	표현과말하기	12	27	324	
	생각과글쓰기	12	27	324	
	대학국어	6	27	162	
	소 계	30		810	
코딩	소프트웨어의이해	2	30	30	전학과(부) 수강 가능
	창의적사고와코딩	13	30	390	테크노과학대, 공대 원장
	오디오비쥬얼감성코딩	16	30	480	미대, 웹툰, 연극영화, 음교, 미교, 국제예술산업학부 디지털 안학 권장
	소 계	31		900	
	체육	10	350~700	5,358	

4. 교양필수 교과목(계속)

3) 2023-1학기에 수강신청을 하지 못한 경우

- 채플은 재학중 4학기를 반드시 이수하여야 함.

- 외국어 1, 2는 학기 별로 개설되므로, 해당 학기에 개설되는 외국어 1,2는 반드시 이수하여야 함.(외국어영역 내에서 교과목 교차 선택은 가능함)

(예: 1학기 - Global English 1, 2학기 - 기초독일어2)

- 기독교 과목(기독교의 이해, 세계종교 이야기, 지구환경변화와 종교, 현대사회와 종교, 진리·사랑·봉사)을 23-1학기에 수강신청하지 못하였더라도, 23-2학기에 동일한 교과목이 개설되므로 다음 학기에 수강신청이 가능함 → 재학중 1과목만 이수하면 됨(재학생도 동일함)

- 국어 과목(표현과 말하기, 생각과 글쓰기, 대학교국어)을 23-1학기에 수강신청하지 못하였더라도, 23-2학기에 동일한 교과목이 개설되므로 다음 학기에 수강신청이 가능함

→ 재학중 1과목만 이수하면 됨.(재학생도 동일함)

- 코딩 과목(소프트웨어의 이해, 창의적 사고와 코딩, 오디오비쥬얼감성코딩)은 수강 권장 단과대학 위주로 수강신청을 권고하며, 23-1학기에 수강신청하지 못하였더라도,

23-2학기에 개설되는 코딩 과목(소프트웨어의 이해, 문제해결을 위한 창의코딩, 데이터분석을 위한 창의코딩) 수강신청이 가능함 → 재학중 1과목만 이수하면 됨.(재학생도 동일함)

- 신입생은 졸업 학점이 하향 되었으므로 2023학년도 입학자부터 적용되는 학과(부)별 이수학점 기준표대로 이수하면 됨.

- 재학생 중 교양필수 국어 영역, 코딩 영역에서 각각 1과목만 이수한 경우 교양필수 학점은 충족한 것으로 인정되나, 졸업 학점 총족이 가능하도록 전공, 교양핵심, 교양선택 학점을 추가로 이수하여 졸업 학점을 충족하여야 함.

5. 역량별 교양 마이크로디그리

역량별 교양 마이크로디그리

혁신 인재가 갖추어야 할 5대 핵심 역량을 균형 있게 형성할 수 있는 틀을 제공하는 것을 목적으로 개설하여 운영하고 있습니다.

- ✓ 교육내용 : 교양 교과목을 핵심 역량에 기반하여 14개의 과정을 설계 각 과정에 지정된 교양교과목 12학점 이수 시 미니학위 수여
- ✓ 교양학위 : 총 3가지 교양학위가 있으며, 학위전공 내 지정된 3개 과정(36학점) 이수 시 해당 '교양학사(○○○ 전공)' 취득
※ 단, 제1전공의 졸업학점 요건은 변동 없음
- ✓ 신청방법 : 별도 신청 절차 없이 과정 내 교과목 수강 시 자동 학위 취득

교양 학사

공통 인문융합 전공

과정명

- 국제 사회와 인권전문가
- 종합문화 지식함양
- 인문 상담 및 치유사
- 문화콘텐츠 디자이너 전문가
- 예술문화기획
- 창작 뮤지컬 제작 실습
- 축제·놀이문화 기획 전문가
- 교양심화영어
- 독어 능력인증
- 커뮤니케이션 마스터 코스
- ICT 활용 마스터
- 소프트웨어 코딩
- 콘텐츠 융복합 창업
- 인공지능융합

교양 마이크로디그리의

각 과정별 개설과목이 궁금하다면?



GCP(Global Challenge Pathfinder) 마이크로디그리

자기주도성과 글로벌 역량을 갖춘 세계적인 수준의 인재 양성을 목적으로 개설하여 운영하고 있습니다.

- ✓ 교육내용 : 교양 교과목으로 글로벌 지역 전문가 GCP 과정을 설계 각 과정에 지정된 교양교과목 12학점 이수 시 미니학위 수여
- ✓ 교양학위 : 학위전공 내 지정된 3개 과정(36학점) 이수 시 '교양학사(동아시아문화 전공)' 취득
※ 단, 제1전공의 졸업학점 요건은 변동 없음
- ✓ 신청방법 : 별도 신청 절차 없이 과정 내 교과목 수강 시 자동 학위 취득

교양학사

동아시아문화 전공

과정명

- 일본 글로벌 인재 양성
- 중국 글로벌 인재 양성
- 흥한 글로벌 인재 양성

GCP 마이크로디그리의
각 과정별 개설과목이 궁금하다면?



역량별 교양 & GCP 마이크로디그리는

- ✓ 우수 이수자에게는 장학금 혜택 기회 제공!
- ✓ 마이크로디그리 이수증은 개인 역량을 증명하는 객관적 자료로서, 취업 시 유리하게 작용할 수 있음
- ✓ 2016학년도 이전 이수 교과 소급 적용