

2025 SW중심대학 디지털 경진대회 안내문

- 참가자 접수 및 참가비 납부 안내 (신규대학) -

(25. 5. 21.(수), SW중심대학협의회)

□ 행사 개요

- (행사명) 2025 SW중심대학 디지털경진대회
- (목적) 최신SW·AI 기술을 활용하여 실생활 및 산업현장에서 발생하는 문제를 해결하고 새로운 가능성 탐색을 장려하여 학생들의 SW·AI 기술적 역량 및 협업 능력 강화
- (예선) ' 25. 7. 1.(화) ~ 7. 25.(금), 온라인
- (본선) ' 25. 8. 12.(화), 대한상공회의소 (서울시 중구 세종대로 39)
- (주제) (SW부문) 사회적 문제 해결을 위한 생성형 AI 활용 SW 개발
(AI부문) 생성형 AI(LLM)와 인간: 텍스트 판별 챌린지
- (대상) SW중심대학 학생 (재학생 및 휴학생 / 전공무관) * 졸업생 접수 불가
 - 주관사에서는 전공에 대한 제한을 두지 않습니다. 대학별로 사업비 집행 및 참가자 기준 등을 고려하시어 선발 후 참가 접수해 주시면 됩니다.
- (참가비) 대학당 100만원 * 팀당 참가비 아닌, 대학 당 참가비 100만원

〈 참가 대상 〉

- 참가 접수일 (5.12.~6.9.) 기준, SW중심대학 재학생 및 휴학생 가능 * 졸업생 불가
- 동일인 2개 부문 중복 접수 불가 (다수에게 참여 기회 제공하기 위함)

□ 대학 협조 요청 사항

구분	부문	팀수	팀원	참가 접수	접수기한
① 참가자 접수	(SW부문)	대학당 1팀	팀당 3~5명	<u>바로가기</u>	~ 6. 9.(월)까지
	(AI부문)	대학당 최대 7팀	팀당 1~5명	<u>바로가기</u>	
② 참가비 납부	대학당 100만원				~ 7. 17.(목)까지

※ 모든 대학 참여 필수

□ 문의처

내용	담당	이메일	내선번호
접수 및 대회 규칙	데이콘	dacon@dacon.io	070-4102-0545
운영 전반	양미라 과장	yangmr@swuniv.kr	070-4279-4870
참가비 납부	고수연 대리	gosy@swuniv.kr	02-2078-2902

1

(안내1) 대회 부문별 안내

구분	SW부문	AI부문
주제	사회적 문제 해결을 위한 생성형 AI 활용 SW 개발	생성형 AI(LLM)와 인간: 텍스트 판별 챌린지
대회 페이지	대회 페이지 바로가기	대회 페이지 바로가기
팀수/팀원	대학당 1팀 / 팀당 3~5명	대학당 최대 7팀 / 팀당 1~5명
참가접수	접수 바로가기	접수 바로가기
접수기한	~6. 9.(월)까지	

2

(협조요청1) 참가자 접수

◇ 참가자 접수 절차

1) 참가자 선발	2) 데이콘 가입 및 인증	3) 참가자 접수	4) 대회 진행
대학 ↔ 참가 학생	참가 학생	대학 → 협의회/데이콘	데이콘
-	http://www.dacon.io	구글 폼 접수	대회 페이지
4월 초 ~ 6. 9.(월)	4월 초 ~ 6. 9.(월)	5. 12.(월) ~ 6. 9.(월)	7. 1.(화) ~ 8.12.(화)

※ 대학에서 참가자 접수 하기 전, 참가 학생은 데이콘 홈페이지 가입 및 휴대폰 인증 필수

<참가자 접수 방법 >

- [참가자 선발] 대학별로 부문별 참가학생을 선발하여 사전 팀 구성 (SW부문 / AI부문)
- [데이콘 가입 및 인증] 참가학생은 데이콘 홈페이지 가입 및 휴대폰 인증 필수
 - 데이콘 홈페이지 접속 (www.dacon.io)
 - 구글 계정으로 로그인
 - 마이페이지 > 계정관리 > 휴대폰 인증 (필수)
 - 로그인한 '구글 계정'과 계정에서 인증받은 '휴대폰 번호'를 각 대학 담당자에게 제출
- [참가자 접수] 각 대학 담당자가 사전등록 구글 폼에서 참가접수 (학생개별 등록X)
 - * 팀당 1개씩 응답 (예 : AI부문에서 참가팀이 총 7팀인 경우, 7번 응답)
 - ** 팀명, 참가자 변경은 접수기간 내 가능 (6/9(월)까지, 접수링크 재응답)
- [대회 진행] 참가자는 대회 기간 동안 부문별 대회 페이지에서 대회 예선에 참여
 - * 참가자 계정은 각 대회 페이지 우측 상단에 [참가신청 대기] → [참여중] 으로 전환 됨 (대회 1주 전)

3

(협조요청2) 참가비 납부

[대회 정보]

Q1. 대회 상세 일정이 어떻게 되나요?

: 참가접수는 6. 9.(월)까지며, 예선은 7. 1.(화) 시작하여 7. 25.(금) 종료되고, 본선은 8. 12.(화) 진행됩니다. 대회 상세 일정은 협의회 홈페이지 및 부문별 대회 페이지에서 확인 가능합니다.

▷ SW중심대학협의회 : <https://www.swuniv.kr/>

▷ SW부문 대회 페이지 : <https://dacon.io/competitions/official/236474/overview/description>

▷ AI부문 대회 페이지 : <https://dacon.io/competitions/official/236473/overview/description>

Q2. 대회 부문별 참여 인원이 어떻게 되나요?

: SW부문은 대학당 1팀만 참여할 수 있으며, 팀원은 최소 3명에서 최대 5명까지 가능합니다. AI부문은 대학당 7팀까지 참여할 수 있으며, 팀당 팀원은 최소 1명에서 최대 5명까지 가능합니다. 다수에게 참여 기회를 제공하기 위해, 동일인이 2개 부문에 중복 접수는 불가합니다.

[참가 접수]

Q3. 대회에 참가하고 싶은 학생입니다. 직접 참가 접수를 해도 되나요?

: 불가합니다. 대학별로 부문별 참가 학생을 선발하여 사전 팀 구성을 완료한 후에 대학별 담당자가 참가접수 해주셔야 합니다. (팀당 1개씩 응답)

Q4. 팀 정보를 수정하거나 변경하려면 어떻게 하나요? (팀명, 팀원, 이메일, 연락처 등)

: 1) 참가접수 기간 중이라면 사전등록 링크를 통해 변경된 값으로 다시 응답해 주시고 해당 사항을 담당자 메일(swuniv1@swuniv.kr)로 알려주시기 바랍니다. 2) 참가접수 종료 후~대회 시작 전이라면, 팀명 수정은 불가하며 이외는 담당자 메일(swuniv1@swuniv.kr)로 문의해주시기 바랍니다.

Q5. 테이콘 계정이 2개입니다(혹은 2개 이상인 경우). 어떤 계정을 사업단에 제출하나요?

: 휴대폰 인증이 완료된 계정과 휴대폰 번호를 사업단에 제출해 주시기 바랍니다.

[참가 대상]

Q6. 타 대학과 팀 매칭이 가능한가요?

: 불가합니다. 같은 대학 학생으로만 팀 구성이 가능합니다.

Q7. 대학원생 참여가 가능한가요?

: 불가합니다. 본 대회의 대상은 SW중심대학 학생이므로, 대학원생을 포함한 졸업생 등은 참여가 불가합니다. 참가 접수일(5.12~6.9) 기준, SW중심대학 재학생 및 휴학생이 참여할 수 있습니다.

Q8. 휴학생, 타 학과 학생 참여가 가능한가요?

: 가능합니다. 단, 대학별 참가 신청 기준은 소속 대학 사업단에 확인하시기 바랍니다. (본선에 진출할 경우 각 대학의 사업비 규정에 따라 출장비 지원 등이 불가 할 수 있으니 소속 대학 사업단에 확인 필요)

Q9. 외국인 학생 참여가 가능한가요?

: 가능합니다. 단, 팀원 간에 원활한 소통이 가능해야 하므로 팀 구성시 팀원들의 동의를 권합니다. 또한 본선 발표평가의 발표자는 한국어로 발표해야 합니다. 발표평가는 팀당 2명까지 참여 가능합니다. (단, 발표자 1명 지정 필수)

[예선]

Q10. 예선 기간 동안 어떤 자료를 제출해야 하나요?

: 예선 기간 동안 <SW부문> 예선 참가팀은 아이디어 기획서와 최종 산출물을 제출해야 하며, <AI부문> 예선 참가팀은 모델 예측 결과 파일(CSV)을 제출해야 합니다(1일 최대 10회). (AI부문 - 파일 제출 시 마다 순위가 가장 높은 파일이 자동으로 선택됩니다. 최종 채점 받고 싶은 파일이 순위가 가장 높은 파일이 아닌 경우 채점 받고 싶은 파일을 직접 선택 할 수 있습니다)

Q11. 대회 시작 후 참여하지 않을 경우 어떻게 처리 되나요?

: 대회 시작 후 미참여팀의 팀원은 참가확인서를 발급 받을 수 없으며, 향후 SW중심대학 협의회에서 주관하는 행사에 참여가 불가합니다(미참여 방지 목적). 미참여팀이란 SW부문은 아이디어 기획서를 제출하지 않은 경우, AI부문은 단 한번도 모델 예측 결과 파일(CSV)을 제출하지 않은 경우(제출 탭에 횟수 "0")입니다.

Q12. SW부문 참가자는 모두 투표를 하나요?

: 아닙니다. 투표는 각 팀장에게 팀당 5표씩 부여됩니다. 팀장은 팀원과 상의하여 투표기간 내에 투표해 주시면 되며, 본인 팀에는 투표가 불가합니다. 투표하지 않는 경우 페널티는 없으나 투표 여부는 동점자 처리기준에서 활용됩니다. 타 팀과 동점일 경우 팀에게 부여된 투표권 5개 중 사용하지 않은 투표수가 적을수록 우선순위에 오르게 됩니다.

[본선]

Q13. 본선에 진출할 경우 어떤 자료를 제출해야 하나요?

<SW부문> 본선 진출팀(및 후보팀)은 전체 코드파일, 데모버전, 발표자료, 포스터세션 자료 등을 제출해야 합니다. <AI부문> 본선 진출팀(및 후보팀)은 코드, 발표자료, 포스터세션 자료 등을 제출해야 합니다. 상세는 대회 페이지에서 확인 가능합니다.

Q14. 본선 발표평가 때 발표는 어떤 파일로 진행하나요?

: 발표는 발표자료(PDF)파일로 진행해야 합니다. 기술적 오류 방지를 위해 PPT는 허용되지 않습니다.

Q15. 본선에 진출할 경우 8. 12.(화)에 팀 전원이 참석 해야 하나요?

: 아닙니다. 본선은 발표평가와 부대행사(포스터세션, 시상식)가 진행되는데, 각 필수 참석자는 1명씩입니다. 발표평가는 최소 1명~최대 2명까지 참석 가능하며, 부대행사는 최소 1명~팀원 전체가 참석하실 수 있습니다. 본선 진출팀 발표 후에 참석자 조사를 진행할 예정입니다.

Q16. 다른 팀의 발표평가를 참관 할 수 있나요?

: 불가합니다. 같은 주제로 진행되는 대회이므로, 타 팀의 발표 내용을 참관하는 것은 공정성을 위해 제한합니다. 단, 발표평가 종료 후 타 팀의 산출물은 본선 행사장 > 포스터 세션에서 확인할 수 있으며, 본선 대회 종료 후 SW중심대학협의회 홈페이지에서 확인할 수 있습니다. (SW중심대학협의회 홈페이지 <http://swuniv.kr> > 자료실 > 디지털 경진대회 자료 > 본선 부대행사 포스터 자료)

[기타]

Q17. 참가확인서는 언제, 어떻게 받을 수 있나요?

: 본선 종료 후 8. 14.(목)부터 참가학생이 증빙서류 발급 사이트에 접속 하신 후 대회에 참가한 데이콘 계정(이메일 주소)으로 이메일 인증을 받은 후에 예선과 본선의 참가확인서를 출력하시면 됩니다. (증빙서류 발급 사이트 <https://my-swuniv.kr/my/univlogin/>)

참고1 2025 SW중심대학 디지털 경진대회 계획안

□ 행사 개요

- (행사명) 2025 SW중심대학 디지털경진대회
- (목적) 최신 SW·AI기술을 활용하여, 실생활 및 산업현장에서 발생하는 문제를 해결하고, 새로운 가능성 탐색을 장려하여 SW중심대학 학생들의 SW·AI 기술적 역량 강화
- (예선) ' 25. 7. 1.(화) ~ 7. 25.(금), 온라인
- (본선) ' 25. 8. 12.(화), 대한상공회의소 (서울시 중구 세종대로 39)
- (주제) (SW부문) 사회적 문제 해결을 위한 생성형 AI 활용 SW 개발
(AI부문) 생성형 AI(LLM)와 인간: 텍스트 판별 챌린지
- (대상) SW중심대학 학생 (재학생 및 휴학생 / 전공무관) * 졸업생 접수 불가

□ 주요 프로그램(안)

구분	프로그램	주요내용
예선	대회진행	○ 부문별 주제로 대회 진행
	발표평가	○ 산출물 구현 및 모델 학습 고도화 평가
본선	포스터세션 및 네트워킹	○ 본선 진출팀 포스터 세션 진행 및 참가자 네트워킹 (인기상 투표)
	특강	○ 기업인 초청 특강
	시상식	○ 수상팀 시상

□ 대회 일정안



□ 시상내역

	훈격	SW부문	AI부문	합계	상금(만원)
대상	과학기술정보통신부장관상	1	1	2	각 300
최우수상	정보통신기획평가원장상	2	2	4	각 150
우수상	SW중심대학협의회장상	3	3	6	각 100
후원기업상	카카오	1	1	2	각 50
	한글과컴퓨터	1	1	2	각 50
	팀스파르타	1	1	2	각 50
	그랩	1	1	2	각 50
	포티투마루	1	1	2	각 50
	답노이드	1	1	2	각 50
인기상	-	2	2	4	각 10
합계				28	2,440

※ (후원기업상) 팀스파르타, 그랩, 포티투마루 - 입상자 채용 연계 서류전형 면제
 ※ (인기상) 본선 당일 포스터세션 진행 후 투표를 통해 시상 예정 (부문별 2점, 각 10만원)

□ 심사기준

○ (SW부문)

구분		반영비율	심사항목 (배점)	심사방법
예선	투표점수	100%	1. 전문가 투표 (70) 2. 참가자 투표 (30)	자동집계
본선	전문가 심사	100%	1. 창의성 (30)	오프라인 발표평가를 통한 전문가심사 (산·학·연 전문가) * 학은 소중대 제외(25년 기준)
			2. 구현 완성도 (25)	
			3. 사용자 편의성 (20)	
			4. 주제 적합성 (15)	
			5. 작품 사용 가능성 (10)	

※ 동점자 처리기준

(예선) ① 심사위원 득표수가 많은 팀 ② 팀에게 부여된 투표권 5개중 사용하지 않은 투표수가 적을수록 우선순위 ③ 기획서 업로드 시간 빠를수록 우선순위

(본선) 전문가 심사항목 중 배점 높은 심사항목이 고득점인 팀 순

○ (AI부문)

구분		반영비율	심사항목 (배점)	심사방법
예선	Private 리더보드 점수	100%	모델성능	자동집계
본선	Private 리더보드 점수	50%	모델성능	예선 Private 결과 점수 환산
			전문가 심사	
	50%	1. 데이터 분석 (10)		
		2. 모델 검증 (10)		
		3. 모델 알고리즘 (15)		
	4. 적용 가능성 (10)			
	5. 전달력 (5)			

※ 동점자 처리기준

(예선) 기존 데이콘 리더보드 순위 산정방식을 따름 (해당 점수를 먼저 기록한 팀이 높은 순위)

(본선) 전문가 심사항목 중 배점 높은 심사항목이 고득점인 팀 순

참고2 대회 규칙

<공통사항>

- 참가접수 마감 이후 팀명 변경 불가
- 부문별로 기한 내에 각 제출자료를 제출해야 함 (각 제출자료 : [참고 3, 4]를 참고)
- 타 대회 입상작을 산출물로 제출할 수 없음
- 대회 시작 후 미참여일 경우 참가확인서 발급이 불가하며, 중도 미참여 방지를 위해 향후 SW중심대학협의회에서 주관하는 행사 참여가 불가함 (미참여 기준 : [참고2] SW부문 4번, AI부문 4번을 참고)

○ (SW부문)

No	구분	내용
1	개발언어	<ul style="list-style-type: none"> 제한 없음
2	외부 데이터 사용	<ul style="list-style-type: none"> 법적으로 접근 가능하고 사용에 제한이 없는 데이터를 활용해야 함 해당 데이터의 저작권, 개인정보보호법, 기타 관련 법규 준수해야 함 모든 외부 자원에 대해 명확하게 기록하고 제출 작업물에 출처 명시해야 함 최종 제출물은 외부 자원을 사용하더라도 독창적인 작업이어야 하며, 단순한 복제나 직접적인 재사용은 불가
3	AI모델 · API 허용 범위	<ul style="list-style-type: none"> 유료 또는 무료 AI모델과 API 사용 할 수 있음 참가자는 해당 서비스의 사용 조건 및 라이선스 준수하며, 필요한 경우 비용을 지불해야 함
4	미참여 기준	<ul style="list-style-type: none"> 아이디어 기획서를 기한 내 업로드 하지 않는 경우 본 대회 미참여로 간주함
5	유의사항	<ul style="list-style-type: none"> 본 경진대회는 참가팀의 부정 행위를 금지하고 있음. 부정 행위가 발견되는 경우, 해당 팀에 대해 평가가 진행되지 않음

○ (AI부문)

No	구분	내용
1	사용 가능 언어	<ul style="list-style-type: none"> Python
2	외부 데이터	<ul style="list-style-type: none"> 추후 공개
3	API · 사전 학습 모델 허용 범위	<ul style="list-style-type: none"> 추후 공개
4	미참여 기준	<ul style="list-style-type: none"> 단 한 번도 모델 예측 결과 파일(CSV)을 제출하지 않은 경우(제출 탭에 횟수 "0") 본 대회 미참여로 간주함
5	유의사항	<ul style="list-style-type: none"> 본 경진대회는 참가팀의 부정 행위를 금지하고 있음. 부정 행위가 발견되는 경우, 해당 팀에 대해 평가가 진행되지 않음 1일 최대 제출 횟수 : 10회 모든 CSV 형식의 데이터와 제출 파일은 UTF-8 인코딩을 적용함 모델 학습과 추론에서 평가 데이터셋 정보 활용 (Data Leakage)시 수상 후보에서 제외됨 모든 학습, 추론의 과정, 추론의 결과물들은 정상적인 코드를 바탕으로 이루어져야하며, 비정상적인 방법으로 얻은 제출물들은 적발 시 규칙 위반에 해당됨 최종 순위는 선택된 파일 중에서 채점되므로 참가자는 제출 창에서 자신이 최종적으로 채점 받고 싶은 파일 1개를 선택해야 함 대회 직후 공개되는 Private 랭킹은 최종 순위가 아니며 코드 검증 및 본선 평가 후 수상자가 결정됨 자세한 사항은 [링크]를 참고

참고3

[SW부문] 심사 방법 상세 (제출자료 및 심사기준)

◇ 심사방법

SW부문		AI부문	
예선	본선	예선	본선
투표 (전문가 및 참가자)	전문가 심사 (SW부문)	Private 리더보드 (자동집계)	전문가 심사 (AI부문)

※ (전문가) 산·학·연 전문가로 학은 SW중심대학(25년 기준) 제외

※ (본선) 부문별 각 12팀 본선 진출

□ 제출자료 (SW부문)

구분	대상	제출자료	제출기한
예선	참가팀 전체	(필수) ① 아이디어 기획서 (PDF)	~ 7. 7. (월) 오전 10시
		② 최종 산출물 (PDF)	~ 7. 15.(화) 오전 10시
	(선택)	시연영상 또는 데모버전 등	~ 7. 15.(화) 오전 10시
본선	본선 진출팀	(필수) ① 전체 코드 파일 (ZIP) *github 링크로 대체	~ 7. 21.(월) 오전 10시
		② 데모 버전 * 상세 대회 페이지 > 규칙 참고	
		③ 발표자료 (PDF)	
		④ 포스터 세션 자료 (양식, 1장) * 심사에 포함되지 않음	~ 7. 31.(목) 오전 10시
	(선택)	시연영상 등	~ 7. 21.(월) 오전 10시

※ ① 아이디어 기획서를 기한 내 업로드 하지 않는 경우 본 대회 미참여로 간주함

※ ② 최종 산출물을 기한 내 제출하지 않는 경우, ① 아이디어 기획서로 투표(예선 평가) 진행

※ 본선 진출팀 필수 제출자료는(①~③) 본선 진출 후보팀까지 제출 요청할 수 있음

□ 심사기준 (SW부문)

구분	반영비율	심사항목 (배점)	심사방법
예선	투표점수	1. 전문가투표 (70) 2. 참가자 투표 (30)	자동집계
본선	전문가 심사	1. 창의성 (30)	오프라인 발표평가를 통한 전문가심사 (산·학·연 전문가) * 학은 소중대 제외(25년 기준)
		2. 구현 완성도 (25)	
		3. 사용자 편의성 (20)	
		4. 주제 적합성 (15)	
		5. 작품 사용 가능성 (10)	

※ 동점자 처리기준

(예선) ① 심사위원 득표수가 많은 팀 ② 팀에게 부여된 투표권 5개중 사용하지 않은 투표수가 적을수록 우선순위 ③ 기획서 업로드 시간 빠를수록 우선순위

(본선) 전문가 심사항목 중 배점 높은 심사항목이 고득점인 팀 순

참고4

[AI부문] 심사 방법 상세 (제출자료 및 심사기준)

◇ 심사방법

SW부문		AI부문	
예선	본선	예선	본선
투표 (전문가 및 참가자)	전문가 심사 (SW부문)	Private 리더보드 (자동집계)	전문가 심사 (AI부문)

※ (전문가) 산·학·연 전문가로 학은 SW중심대학(25년 기준) 제외

※ (본선) 부문별 각 12팀 본선 진출

□ 제출자료 (AI부문)

구분	대상	제출자료	제출기한
예선	참가팀 전체	(필수) ① 모델 예측 결과 파일(CSV)	~ 7. 15.(화) 오전 10시
본선	본선 진출팀	(필수) ① 코드 * 상세 대회 페이지 > 규칙 참고	~ 7. 21.(월) 오전 10시
		② 발표자료 (PDF)	
		③ 포스터 세션 자료 (양식, 1장) * 심사에 포함되지 않음	~ 7. 31.(목) 오전 10시

※ 단 한 번도 모델 예측 결과 파일(CSV)을 제출하지 않은 경우(제출 탭에 횟수 "0") 본 대회 미참여로 간주함

※ 본선 진출팀 필수 제출자료는(①~②) 본선 진출 후보팀까지 제출 요청할 수 있음

□ 심사기준 (AI부문)

구분	반영비율	심사항목 (배점)	심사방법	
예선	Private 리더보드 점수	100%	모델성능	자동집계
본선	Private 리더보드 점수	50%	모델성능	예선 Private 결과 점수 환산
	전문가 심사	50%	1. 데이터 분석 (10)	오프라인 발표평가를 통한 전문가심사 (산학연 전문가 및 데이콘) * 학은 소중대 제외(25년 기준)
			2. 모델 검증 (10)	
			3. 모델 알고리즘 (15)	
			4. 적용 가능성 (10)	
5. 전달력 (5)				

※ 동점자 처리기준

(예선) 기존 데이콘 리더보드 순위 산정방식을 따름 (해당 점수를 먼저 기록한 팀이 높은 순위)

(본선) 전문가 심사항목 중 배점 높은 심사항목이 고득점인 팀 순

참고5

사전등록 문항

구분	NO	문항	비고
응답자 정보	1	대학명	-
	2	성함	
	3	직급	
	4	휴대전화번호	
	5	이메일주소	
팀 정보	1	참가팀 수	팀당 1개씩 작성
	2	팀명	
	3	팀 인원	
팀원 정보	1	역할 (팀장 또는 팀원)	팀원이 5명일 경우, 5명 정보 모두 기재
	2	이름	
	3	생년월일	
	4	성별	
	5	학과(전공)	
	6	학적상태	
	7	휴대전화번호	
	8	이메일주소	
	9	데이콘 계정 휴대폰 인증 (필수)	
참가비 납부 예정일	1	참가비 납부 예정일	-
기타	-	개인정보 이용 및 사진촬영 동의	필수

참고6

증빙서류 발급 안내

○ 발급 사이트 : <https://my-swuniv.kr/my/univlogin/>

구분	방법	담당	발급 시기
청구서	① 대학 계정 로그인 ② 청구서 신청 (참가인원 및 정보 입력) ③ 승인 (협의회) ④ 열람 및 다운로드	사업단 담당자	~6.27.(금)까지
영수증	① 대학 계정 로그인 ② 영수증 신청 (참가인원 및 정보 입력) ③ 승인 (협의회) ④ 열람 및 다운로드	사업단 담당자	경진대회 종료 후 (8.14.(목)부터~)
참가확인서	개인로그인 (성함, 이메일주소 인증)	개인	경진대회 종료 후 (8.14.(목)부터~)

※ 대학 계정(ID/PW)은 협의회 홈페이지 대학 계정 정보와 동일하며, 로그인 후 매뉴얼 다운로드 가능

참고7

행사 포스터

2025 SW중심대학 디지털 경진대회

25. 7. 1.(화) ~ 8. 12.(화)

과학기술정보통신부 선정
SW중심대학

대회주제

SW부문 참가접수

사회적 문제 해결을 위한 생성형 AI 활용 SW 개발

AI부문 참가접수

생성형 AI(LLM)와 인간: 텍스트 판별 챌린지

참가대상

SW중심대학 학생(재학생 및 휴학생)

* 졸업생 접수 불가

일시 및 장소

예선 25. 7. 1.(화) ~ 7. 25.(금), 온라인

본선 25. 8. 12.(화), 대한상공회의소

추진일정

참가자 접수

예선

본선



시상내역

순격		SW부문 수상(팀)	AI부문 수상(팀)	합계	상금(만원)
대상	과학기술정보통신부장관상	1	1	2	각 300
최우수상	정보통신기획평가원장상	2	2	4	각 150
우수상	SW중심대학협의회장상	3	3	6	각 100
후원기업상	카카오 등 6개사	6	6	12	각 50
인기상	-	2	2	4	각 10
합계		14	14	28	2,440

* 후원기업상 6개사: 카카오 / 한글과컴퓨터 / 티스파르타 / 그랩 / 포티투마루 / 딥노이드

* 인기상은 본선 당일 포스터 세션 진행 후 투표를 통해 시상 예정

문의사항

| 접수 및 대회 규칙, 데이콘 | dacon@dacon.io, 070-4102-0545

| 운영 전반, SW중심대학협의회 | yangmr@swuniv.kr, 070-4279-4870