

※체험 및 비교과 ≡ 체험(2015 입학자부터):사범(교직이수자 포함):3학점 이상, 일반학과:없음 ≡ 비교과 프로그램(2021 입학자부터):20시간 이상 이수

【2023학년도 입학자】

대학	학부(과)	교양과목			전공과목 (전필)	교직필수 (교직이수 자 포함)	합계
		교양필수	교양핵심 (영역수)	교양 선택			
신학대	신학과	★영역별 1과목 필수이수 *국어 1과목 + *외국어1 1과목 + *외국어2 1과목 + *코딩 1과목 + *기독교(3학점)1과목 (신대:신학입문+성서통독) ★각 영역별 지정교과목 중에서 1과목 이상 이수하였 다면, 입학연도별 교양필수 학점을 충족하지 못하였다라 도 교양필수 졸업 요건을 충 족한 것으로 본다 (예)토론과글쓰기,English1 및2 ,생각하고표현하는말하기및 글쓰기,~코딩 등) ★2026년 영역별 개설과목 국어 과목(전학기) 표현과 말하기 생각과 글쓰기 대학국어 외국어1 과목(1학기) Global English 1 기초독일어 1 기초프랑스어 1 기초중국어 1 기초일본어 1 외국어2 과목(2학기) Global English 2 기초독일어 2 기초프랑스어 2 기초중국어 2 기초일본어 2 기독교 과목(전학기): 기독교의 이해 세계종교 이야기 현대사회와 종교 지구환경변화와종교 진리·사랑·봉사 섬김의리더십 (신학대학 제외) 코딩 과목(전학기): ①소프트웨어와 AI활용, ②인공지능이해와활용, ③인공지능시대, ④파이썬과함께하기, ⑤앱인벤터를이용한 인공지능프로그래밍, ⑥AI와 미디어아트, ⑦ 프롬프트를활용한데이터분석	16(4개이상)	3	69	0	126
문화대	언어학과		16(4개이상)	3	72		126
	역사학과		16(4개이상)	0	72		
	사회복지학과						
	연극영화영상학부						
테크노대	식품제약학부		16(4개이상)	3	72		126
	화장품공학과						
	생명과학부						
	소방안전학부						
공과대	스포츠건강관리학과		16(4개이상)	3	72		160 126
	건축학부	건축학(5년)전공	6(2개이상)	121(102)			
		건축공학전공		72(36)			
	도시공학과	0	2	72(36)			
	컴퓨터공학과						
전기전자공학과							
게임소프트웨어공학과	72						
사과대	경영학과	16(4개이상)	3	72	0	126	
	항공호텔관광경영학과						
	부동산금융보험융합학과						
	금융경제학과						
	글로벌비즈니스학과						
	중국어중국통상학과						
	마케팅빅데이터학과						
	광고홍보커뮤니케이션학부						
	행정학부						
	경찰법학과						
음대	성악·뮤지컬학부	16(4개이상)	3	72	126		
	실용음악학부						
	관현악·작곡학부						
	피아노과						
미술·디자인대	국악과	16(4개이상)	3	72	126		
	미술학부						
	조형콘텐츠학부						
	시각커뮤니케이션디자인학과						
	산업디자인학과						
섬유·패션디자인학과							
웹툰애니메이션게임대	도자디자인학과	16(4개이상)	3	72	126		
	웹툰학과						
	애니메이션학과						
사법대	게임콘텐츠학과	8(2개이상)	0	72	22	134	
	국어교육과						
	영어교육과						
	음악교육과						
	미술교육과						
	유아교육과						
수학교육과							
독립학부	국제예술산업학부	16(4개이상)	3	72	0	126	