

【2025학년도 입학자】

대 학	학 부(과)	교 양 과 목			전공과목 (전필)	교직필수 (교직이수 자 포함)	합계		
		교양필수	교양핵심 (영역수)	교양 선택					
신학대	신학과				69		126		
문헌대	영어학과	★영역별 1과목 필수이수 *국어 1과목 + *외국어1 1과목 + *외국어2 1과목 + *코딩 1과목 +			72		126		
	역사학과								
	사회복지학과								
	연극영화영상학부								
보안대	식품제약학부	*기독교(3학점)1과목 (신대:신학입문+성서통독) ★각 영역별 지정교과목 중에서 1과목 이상 이수하였 다면, 입학연도별 교양필수 학점을 충족하지 못하였다라 도 교양필수 졸업 요건을 충 족한 것으로 본다 (예)토론과글쓰기,English1 및2 ,생각하고표현하는말하기및 글쓰기,~코딩 등)			72		126		
	화장품학과								
	생물산업학부								
	소방방재학과								
	스포츠건강관리학과								
	외식조리·제과제빵학과								
	보건의료행정학과								
	응급구조학과								
공대	건축학부	★2026년 영역별 개설과목 국어 과목(전학기) 표현과 말하기 생각과 글쓰기 대학국어			5	0	126		
	도시공학과								
	컴퓨터공학과								
	전기전자공학과								
	게임소프트웨어공학과								
	AI융용학과								
사과대	경영학부	외국어1 과목(1학기) Global English 1 기초독일어 1 기초프랑스어 1 기초중국어 1 기초일본어 1			14(3개이상)		126		
	항공호텔관광경영학과								
	부동산금융보험학과								
	금융경제학과								
	마케팅빅데이터학과								
	광고홍보커뮤니케이션학부								
	경찰행정학부								
	경찰법학과								
음대	공연콘텐츠학부	외국어2 과목(2학기) Global English 2 기초독일어 2 기초프랑스어 2 기초중국어 2 기초일본어 2			72		126		
	실용음악학부								
	관현악학부								
	피아노학부								
	국악과								
미술·디자인대	미술학부	기독교 과목(전학기): 기독교의 이해 세계종교 이야기 현대사회와 종교 지구환경변화와종교 진리·사랑·봉사 섬김의리더십 (신학대학 제외)			72		126		
	입체조형학부								
	시각커뮤니케이션디자인학과								
	산업디자인학과								
	섬유·패션디자인학과								
도자디자인학과									
웹툰애니메이션게임대	웹툰학과	코딩 과목(전학기): ①소프트웨어와 AI활용, ②인공지능이해와활용, ③인공지능시대, ④파이썬과함께하기, ⑤앱인벤터를이용한 인공지능프로그래밍, ⑥AI와 미디어아트, ⑦ 프롬프트를활용한데이터분석			6(2개이상)	3	72	24	134
	애니메이션학과								
	게임콘텐츠학과								
사대	국어교육과								
	영어교육과								
	음악교육과								
	미술교육과								
	유아교육과								
	수학교육과								
독립부	국제예술·한국어학부								
	창의예술사울전공학부								
	사울전공학부								