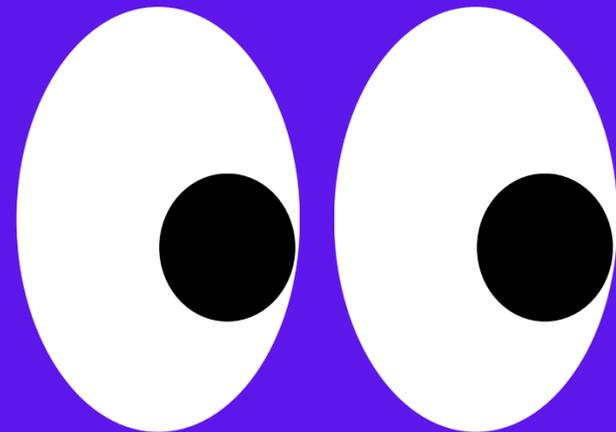


INDUSTRIAL DESIGN ARCHIVE

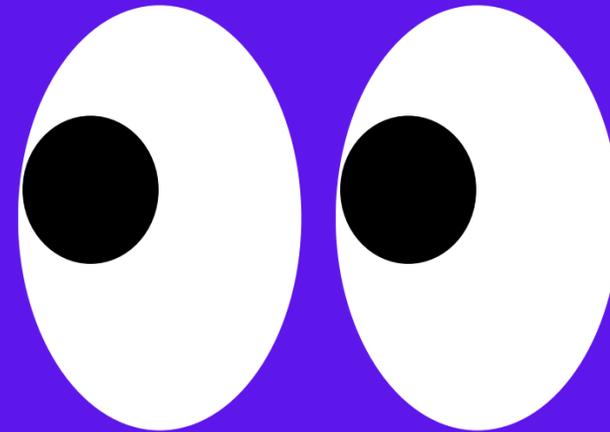
**PLAY**  
**DESIGN, WORK!**

**IDA**



# CONTENTS

1. IDA VISION 비전
2. MAIN ACTIVITIES + EVENT
3. PROJECT PROCESS
4. MEETING SCHEDULE
5. KEY WORD

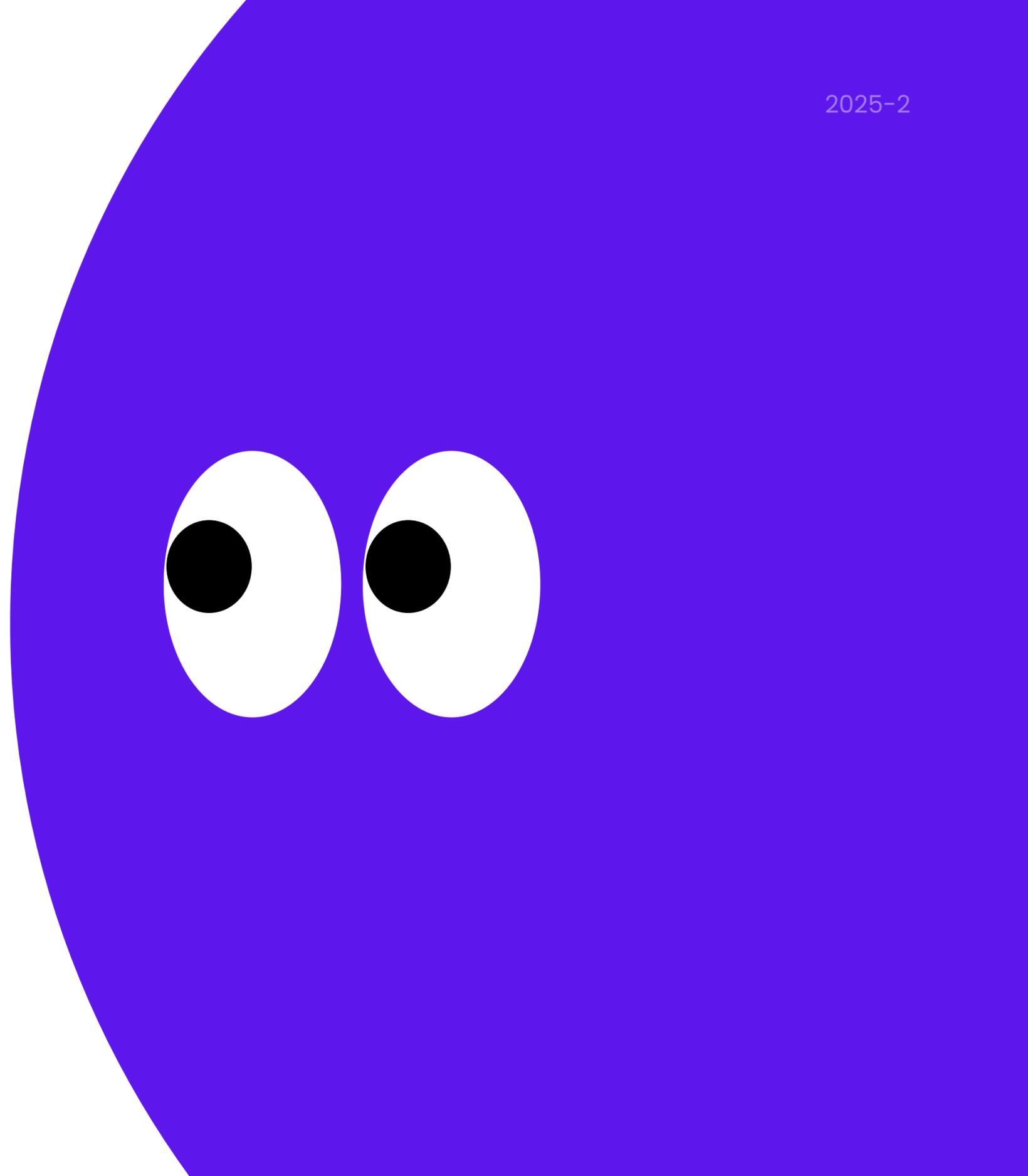


# 01

## IDA VISION

동아리 목표 설정

목표를 향한 창의적 실험과 협업을 통해 한 단계 성장하는 디자인을 추구



# IDA Vision

01

## 창작 결과물 축적

다양한 프로젝트를 통해 완성된  
디자인 결과물을 기록하고 아카이브화

02

## 디자인 역량 강화

실제 문제 해결을 중심으로 한 프로젝트  
경험을 통해 창의력, 기획력, 기술을 습득

03

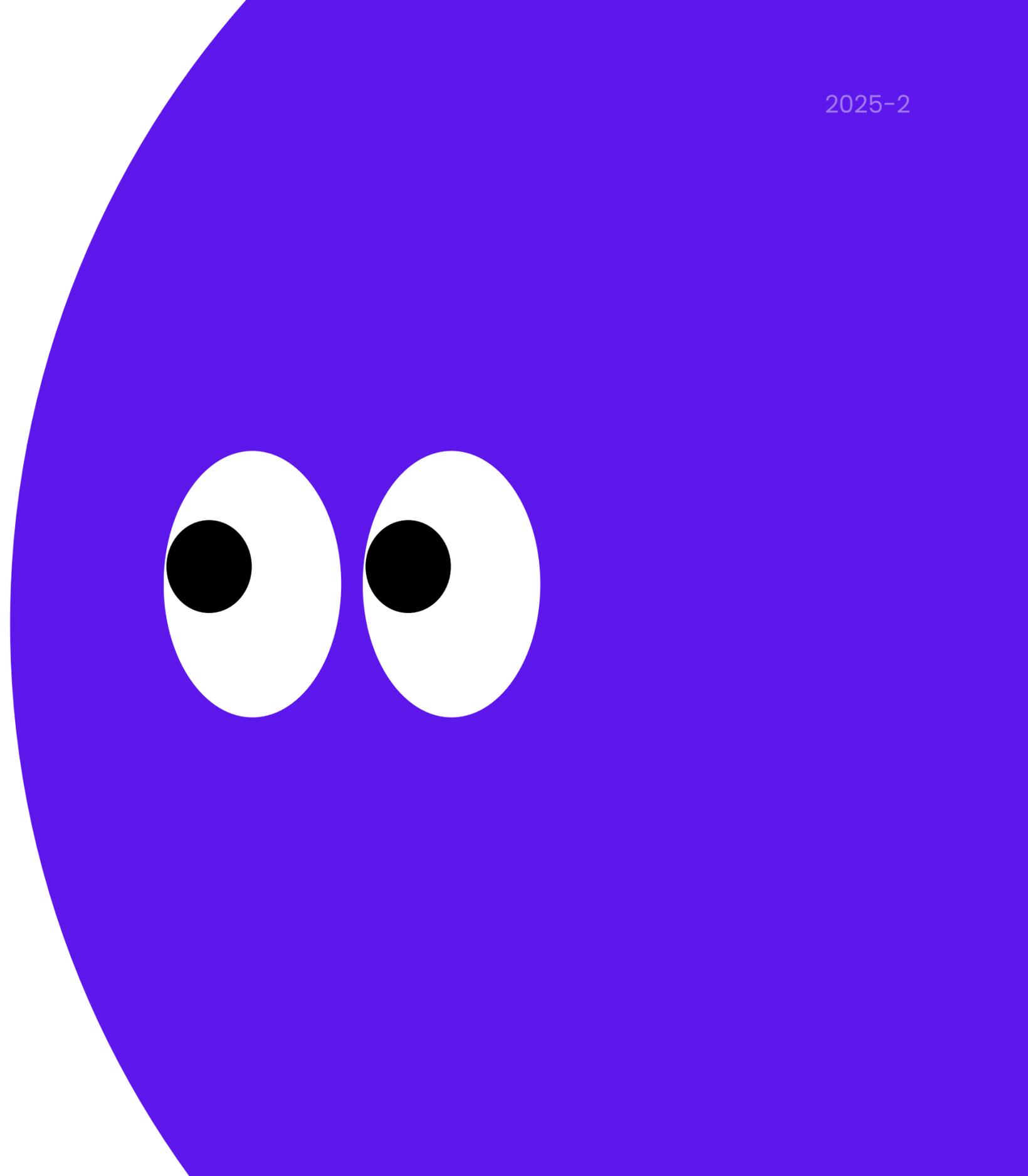
## 지식, 경험 공유

선배의 경험과 후배의 신선한 아이디어가  
교류되는 학습 문화 제공

# 02

## ● MAIN ACTIVITIES + EVENT

실력 향상과 교류, 그리고 재미까지 담은 활동과 이벤트로 활기찬 동아리 문화를 형성



# 01

## 팀별 프로젝트



팀별 프로젝트를 통해 서로의 강점은 살리고  
부족한 점은 보완하며, 함께 디자인 역량을 키움.

개인의 성장을 넘어,  
더 완성도 높은 결과물을 만들고 성장함.

# 02

## 판넬 오답노트

기존에 디자인한 판넬을 발표하고 보완점을  
논의한 뒤, 완성도를 높여 최종 판넬을 완성함.

디자인 사고력을 확장하고,  
더 나은 결과물을 만들어내는 방법을 학습함.

# 03

## Mini Event!!!

2025-2



### 출석 스티커

출석 시 스티커를 부착하며, 1등 출석자에게는  
특별 스티커를 붙일 수 있는 권한이 주어짐.

가장 많은 특별 스티커를 받은 멤버에게는  
소정의 선물이 주어질지도?!

### 우수 활동자 선정

매 프로젝트 종료 전, 익명으로 한 명의  
우수 활동자를 지정해 칭찬 메시지를 남김.

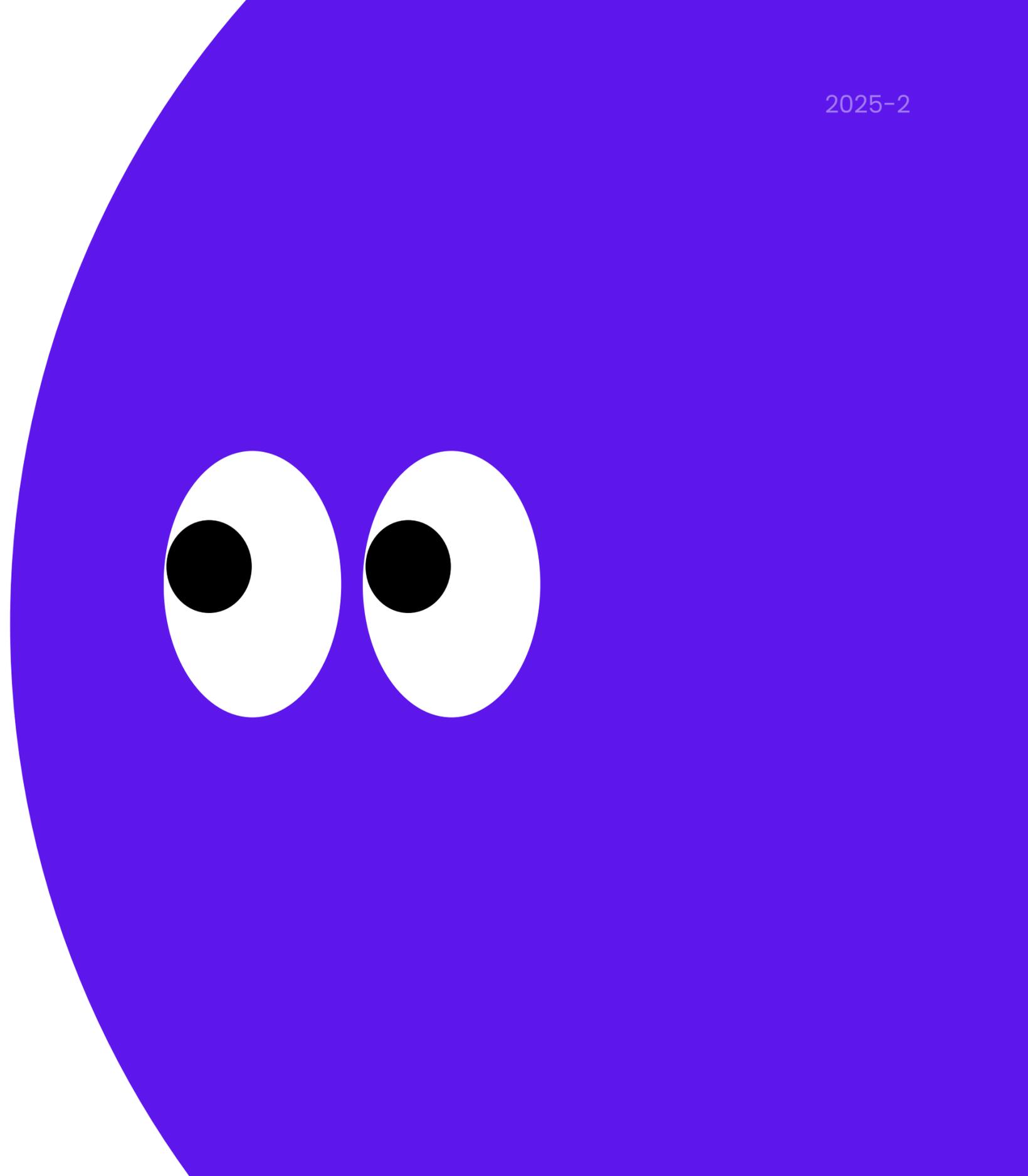
선정된 멤버에게는 소정의 선물이 주어질지도?!

# 03

## PROJECT PROCESS

프로젝트 진행 방식

팀별 협업과 아이디어 확장을 통한 창의적 실험과 도전



# How We Work?

## 01 팀별 협업 조합

프로젝트는 **각자의 강점과 부족한 점을 보완**할 수 있는 팀으로 구성

디자인 능력뿐만 아니라 기획력, 발표력, 제작 기술 등 다양한 역량을 가진 멤버끼리 협력하여, 혼자서는 얻기 어려운 시너지와 완성도를 경험함.

## 02 프로젝트 주제 설정

매 프로젝트 시작 전, **주제·타겟·수식어**를 무작위로 뽑음.

매번 새로운 도전 과제가 주어지고, 고정된 틀을 벗어난 창의적인 발상을 자극하며 프로젝트에 대한 흥미를 야기

## 03 중간 경과 발표

매 동아리 시간에는 **각 팀이 진행 상황**을 공유하고, 서로의 작업에 대해 피드백을 주고받음.

문제점을 조기에 발견하고 개선이 가능하며, 다양한 시각을 반영하여 결과물의 완성도를 끌어올림.

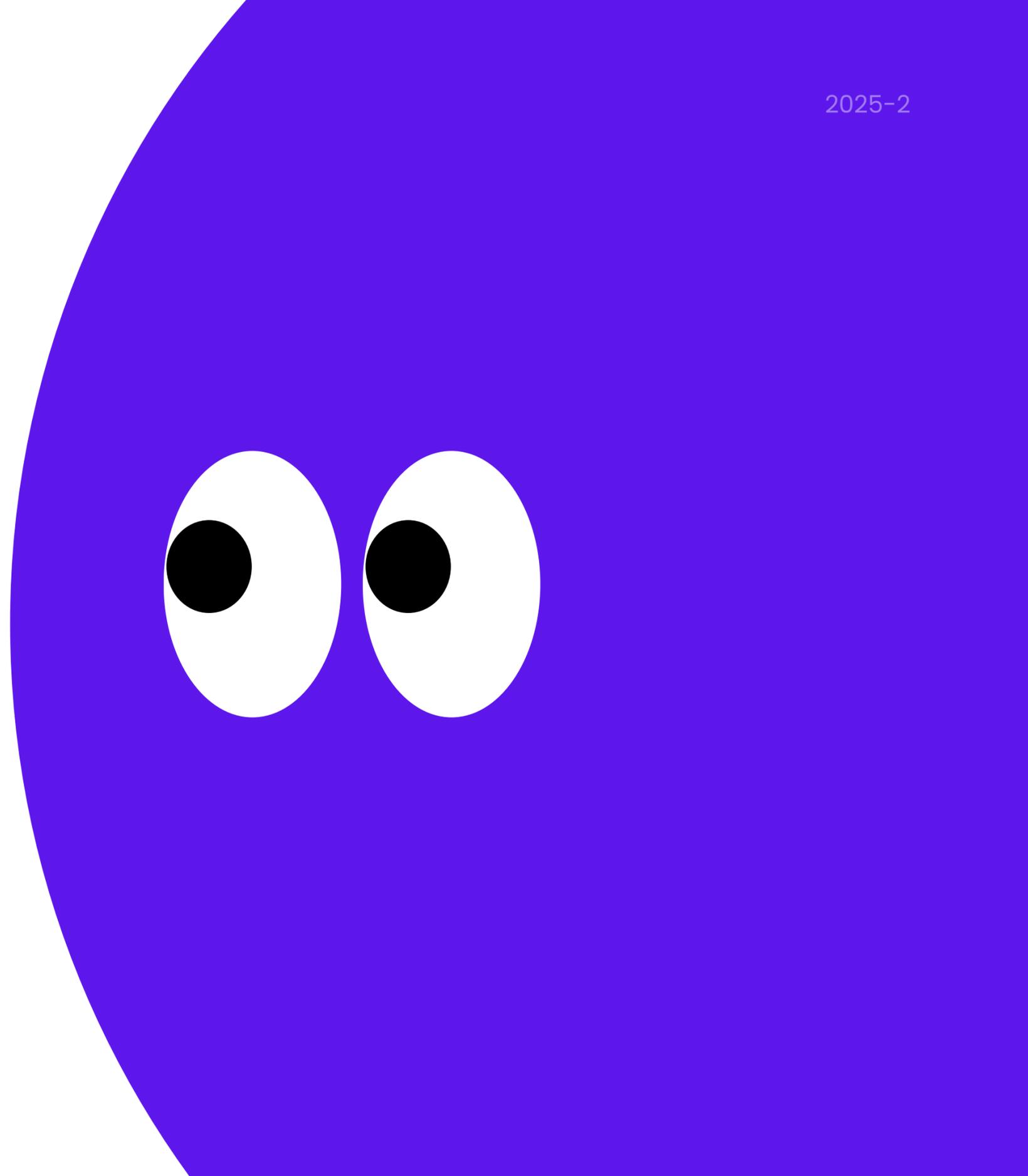


# 04

## MEETING SCHEDULE

활동 일정

계획된 시간 속에서 이루어지는 성장의 흐름



# 9, September

매 주 목요일 7시

Sun	01	Mon	02	Tue	03	Wed	04	Thur	05	Fri	06	Sat
	개강 πππ						Today!! 오리엔테이션					
07	08	09	10	11 판넬 오답노트	12	13						
14	15	16	17	18 판넬 오답노트	19	20						
21	22	23	24	25 1차 프로젝트	26	27						

# 10, October

매 주 목요일 7시

Sun	Mon	Tue	01	Wed	02	Thur	03	Fri	04	Sat
					1차 프로젝트		추석 연휴			
05	06	07	08	09	10	11				
12	13	14	15	16	1차 프로젝트	17	18			
19	20 중간고사 기간	21	22	23	24	25				
26	27	28	29	30	1차 프로젝트	31				

# 11, November

매 주 목요일 7시

Sun	Mon	Tue	Wed	Thur	Fri	Sat
01	02	03	04	05	06 1차 프로젝트 최종 발표	07
08	09	10	11	12	13 2차 프로젝트	14
15	16	17	18	19	20 2차 프로젝트	21
22	23	24	25	26	27 2차 프로젝트	28
29						

# 12, December

매 주 목요일 7시

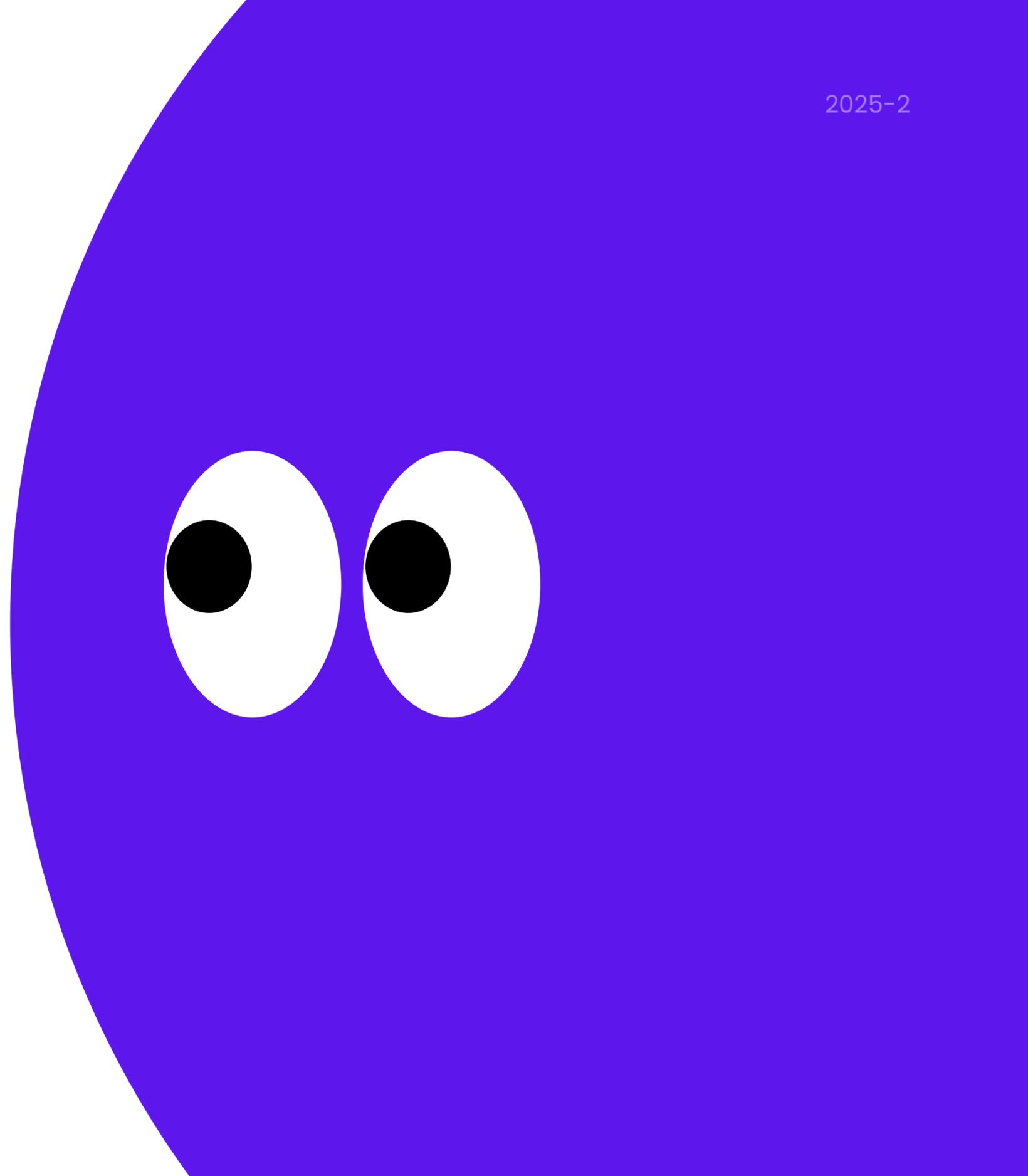
Sun	01	Mon	02	Tue	03	Wed	04	Thur	05	Fri	06	Sat
							<b>04</b> 2차 프로젝트					
07	08	09	10	11	12	13	<b>11</b> 2차 프로젝트 최종 발표 및 마무리					
14	15 기말고사 기간	16	17	18	19	20						
21	22	23	24	25	26	27						

# 05

## KEY WORD

수식어 받기

아이디어 발상을 자극하는 감각적 수식어 부여



**평소에 좋아하는 수식어,  
선호 형용사 한 단어씩 작성해 주세요.**

작성한 형용사는  
추후 프로젝트에서 활용될 예정입니다.



감사합니다!!!