

제8기 청년 에너지드림리그 모집 공고

에너지산업의 차세대 혁신성장을 이끌어가며 에너지 공기업 고유업무의 공공성 강화를 목적으로, 청년들이 주도적으로 혁신동력을 양성하고 사회문제를 해결해 나가기 위하여 에너지산업 분야의 혁신 아이디어를 함께 발굴할 청년을 모집합니다.

2025년 3월 31일

한국중부발전(주) 사장 이 영 조

I. 대회 소개

□ 개요

- 대회명 : 청년의 도전을 향해 스타트업 「제8기 청년 에너지드림리그」
- 운영기간 : '25. 3. 31(월) ~ 9. 25(목)
 - 공고 및 접수기간 : '25. 3. 31(월) ~ 4. 18(금) 14시까지
- 참여방식 : 2~5인 이내의 팀을 구성하여 참여(팀구성 필수)
- 분야 및 주제

구분	대상	주제
청년리그	대학(원)생 (대학원) 재학 중인 자	<ul style="list-style-type: none">○ 발전산업 또는 발전소 건설 현장에서 활용 가능한 4차 산업 신기술(AI, 로봇, 드론, IoT, 증강현실 등)○ 건설·공사현장 안전사고 예방 및 재난 대응을 위한 4차 산업 스마트 안전기술
드림리그	창업준비팀, 창업 3년 이내 스타트업	<ul style="list-style-type: none">○ 신기술을 활용한 친환경 에너지 개발 및 활용○ 디지털플랫폼 기관 구현을 위한 디지털 기반 혁신 아이디어○ 폐자원 업사이클링 등 자원 재순환 기술 활용○ 상생·협력을 통한 사회적 가치 향상, 공공성 강화 등○ 기타 에너지산업과 관련한 혁신 아이디어

- 선발 : 8팀 선발(분야별 4팀)

○ 참가자격

- (공통자격) 청년(공고일 기준 만 39세 이하)
- (청년리그) 공통자격을 충족하고 대학 또는 대학원에 재학중인 자
- (드림리그) 공통자격을 충족하고 신청자 명의의 사업자 등록이 없는 예비창업자 또는 공고일 기준 업력 3년 이내이면서, 누적 투자 유치금액 10억원 이하 창업기업의 대표자

□ 주요일정

발대식	》	연구활동	》	결과보고
'25. 5. 15.		'25. 5월~ 9월		'25. 9. 25.

※ 주요일정에는 반드시 참석, 미참석 시 자격박탈 등 불이익이 있을 수 있음

□ 지원내용 및 포상

- 연구지원 : 연구활동비 지급 및 전문성 향상을 위한 멘토링 시행
 - 선발 아이디어와 관련분야의 사내직원과 연계하여 아이디어 고도화, 에너지 산업 지식 및 경험 공유 등 실무 지원
 - 산업견학 : 발전소 견학 기회 제공
 - 연구활동비 : 팀당 100만원 지원(연구 목적의 활동비 지원)
 - 활동기간 중 최소 3회 이상 연구모임 시행 및 증빙서류(영수증 등) 제출 필수
 - 시 상 : 분야별 우수활동팀 선정 후 포상금 지급
 - 포상금 : 최우수 300만원, 우수 200만원 / 분야별 각 1팀
- ※ 포상 적격 대상자 없을 시 포상하지 않을 수 있음

II. 신청 · 평가

□ 계획서 신청 및 연구과제 선발

접 수	》	심 사	》	선 발
~'25. 4. 18.		~'25. 4. 30.		'25. 4. 30.

※ 상기 일정은 사정에 따라 변경될 수 있으며, 평가결과는 개별 통보함

- 신청방법 : 이메일 접수(이상민 주임, sangmin2@komipo.co.kr)
- 제출서류
 - ①연구활동 계획서(별첨2), ②개인정보 및 자료활용 동의서(별첨3), ③연구활동비 환수 동의서(별첨4), ④증빙서류(청년리그 : 재학증명서, 드림리그 : 사업자등록증 또는 건강보험자격득실확인서)
 - 연구활동 계획서는 별첨2의 한글파일 양식 이용, 2장 이내 작성
- 우수과제 선발 : 총 8팀 선발(분야별 4개팀)

□ 연구활동 및 최종 평가 : 자세한 사항은 추가 통보 예정

발대식	》	중간보고서 제출	》	최종심사(보고회)
'25. 5. 15.		'25. 7. 7.		'25. 9. 25.

※ 연구활동 : '25. 5. 1(목) ~ 9. 21(일), 연구결과 최종 PT 보고회(9.25)

III. 유의사항

□ 응모 시 유의사항

- 2개 분야에 복수 응모 불가
- 기재사항 착오나 누락 등으로 인한 불이익은 신청자의 책임으로 함
- 기한 내 접수를 원칙으로 하여, 접수 이후 기재사항은 수정 불가
- 연락처(휴대전화)는 평가결과 개별통보 등에 활용되므로 정확히 작성 요망
- 타 기관에서 시행한 관련 공모전, 경진대회 등의 수상작 또는 수상 예정작은 응모 불가

□ 선발 후 유의사항

- 연구활동과 관련된 증빙자료 요청 시 관련 자료 제출
- 경진대회 모든 산출물의 저작권은 원칙적으로 응모자에게 귀속되며, 우리 회사의 경영혁신 활동 실적으로 정부기관 등에 제출하는 자료로 활용될 수 있음
- 수상팀 아이디어는 해당 팀과 한국중부발전 및 관련기관의 논의를 거쳐 에너지산업 선도를 위한 시민참여 확산사업 반영에 활용될 수 있음
- 활동기간 내 최소 3회 이상 모여야 하며, 연구결과 보고서를 최종 제출해야 함. 조건 미충족 시 활동비 환수 조치할 수 있음
 - 연구활동비는 연구활동 목적 외에는 사용할 수 없으며 유흥주점, 위생 업종, 레저업종, 사행업종 등에 사용을 제한함(세부 사용기준은 별도 안내 예정)
- 타인의 저작권을 침해한 아이디어나 표절·대리작의 응모를 금지함
- 지적재산권 등 관련 분쟁 발생에 따른 모든 책임은 응모자에게 있으며, 선정된 이후라도 이와 같은 사실이 밝혀질 경우 자격을 박탈하며, 연구활동비에 대한 환수 조치를 시행함
- 포상 이후라도 포상자에 대한 신청자격 및 사업계획의 유사성 등을 재확인하여 요건 불충족 사항이 확인되는 경우 해당 수상을 취소하고 포상금 및 연구활동비 환수 등의 제재가 있을 수 있음

- 포상은 연구결과물 수준에 따르며 기준점수 미달 시 미집행할 수 있음
- 개인사유로 인한 활동불참 및 불성실 시 지원혜택 없음
- 교통비는 연구계획서에 기재된 지역(소속 대학 및 기업의 소재지 또는 주된 연구활동 지역)를 기준으로 증빙자료를 제출한 자에 한하여 실적 정산 후 지급함

IV. 기타사항 및 문의처

기타사항

- 합격자 발표는 홈페이지 공고 및 개별통보 예정

문의처

- 한국중부발전(주) 기획전략처 국정과제혁신부 (☎070-7511-1115, 1119)

- 별첨
1. 주요 추진일정 1부
 2. 연구활동 계획서 1부
 3. 개인정보 및 자료활용 동의서 1부
 4. 연구활동비 환수 동의서 1부
 5. 선발심사 심사기준 1부
 6. 연구결과 심사평가표 1부. 끝.

주요 추진일정

구 분	일 정
3~4월	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 공 고 및 접 수 : '25.3.31(월) ~ 4.18(금) 14:00 ▪ 심 사 : '25.4.21(월) ~ 4.30(수) ▪ 선 발 : '25.4.30(수)
5~9월	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 연 구 활 동 : '25.5.1(목) ~ 9.21(일) ▪ 발 대 식 : '25.5.15(목) ▪ 중 간 보 고 서 제 출 : '25.7.7(월) ▪ 최 종 연 구 결 과 제 출 : '25.9.22(월) ▪ 최 종 발 표 회 시 행 및 결 과 발 표 '25.9.25(목)

※ 상기 일정은 추후 변경될 수 있음

연구활동비 환수 동의서

○ 팀 명 :

○ 팀 대표 :

한국중부발전 |주|(이하 당사)에서 시행하는 2025년도 ‘청년 에너지드림리그’에 참가 함에 있어 본 프로젝트의 연구 목적으로 연구활동비를 지급하는 바, 아래와 같은 사항이 발생할 시 지원금 전액(금1,000,000원)을 사유 발생일로부터 30일 이내에 당사에서 지정하는 은행 계좌에 입금할 것을 동의하며, 당사의 요청에 응하지 않을 시 채권추심 등의 법적 조치를 취할 수 있음을 확인함.

1. 해당 프로젝트의 연구를 목적으로 하여 사용하지 않음
2. ‘청년에너지드림리그’ 경진대회 중도 포기
3. 저작권 침해, 표절, 대리응모 등 기타 부당행위 발각 시
4. 그 밖의 공모 시 유의사항에 반하거나, 당사의 요구에 정당한 사유 없이 불응할 시

년 월 일

팀 명

대표자

(인)

한국중부발전주식회사 사장 귀하

선발심사 심사평가표

심사항목		배 점				
		10	8	6	4	2
접근성 (30점)	주제 연관성					
	계획 구체성					
	전략 연계성					
실행가능성 (30점)	문제 해결력					
	과제 유용성					
	실행 가능성					
도전·혁신성 (40점)	과급 및 적용성					
	창의성					
	개선효과					
	사업화 가능성					

- ※ 최우수(10), 우수(8), 보통(6), 미흡(4), 불량(2)
- ※ 각 득점에 대한 절대평가 시행.
- ※ <접근성>은 연구 주제가 공모전 주제에 맞는지, 이를 체계적으로 이행할 기반이 갖추어져 있는가에 초점을 두고 평가함.
- ※ <실행가능성>은 실행의 수준과 범위를 평가하는 것으로 이행할 수 있는지, 아이디어가 실효성이 있고 유용한지를 평가함.
- ※ <도전·혁신성>은 아이디어가 기존 사고방식을 벗어나 창의적이며 독창적인지, 개선과 혁신이 이루어졌는지를 평가함.

연구결과 심사평가표

심사항목		배 점					총 점
		10	8	6	4	2	
Approach (접근, 30점)	주제 연관성						
	계획 구체성						
	전략 연계성						
Do (실행, 30점)	문제 해결력						
	과제 유용성						
	실행 가능성						
Learning & Innovation (습득 및 개선, 40점)	파급 적용도						
	개선효과						
	지속가능성						
	창의성						
총 점							

- ※ 최우수(10), 우수(8), 보통(6), 미흡(4), 불량(2)
- ※ 각 득점에 대한 절대평가 시행.
- ※ Approach(접근)은 '어떻게(How)' 연구주제를 정하고, 이를 체계적으로 이행할 기반이 갖추어져 있는가에 초점을 두고 평가함.
- ※ Do(실행)는 실행의 수준과 범위를 평가하는 것으로 '얼마나 잘(how well)' 이행 하였는지, 연구결과가 실효성이 있고 유용한지를 평가함.
- ※ Learning & Innovation(습득 및 개선)은 연구결과가 창의적이며 독창적인지, 사회적 개선을 통해 지속가능성이 있는가에 초점을 두고 평가함.