

2024년 DSC 공유대학 기업 연계 오픈 데이터 활용 스타트업 챌린지 모집 안내

I 프로그램 개요

- 교육 명: 2024년 DSC 공유대학 기업 연계 오픈 데이터 활용 스타트업 챌린지
- 주 관: DSC지역혁신플랫폼 대학교육혁신본부
- 참여대상: DSC지역혁신플랫폼 참여대학 재학생으로 구성된 팀(참가 팀별 팀원 최소 3명, 최대 5명, Python 코딩 가능자 최소 50% 참여 필수) ※서류평가 후 본선 참가팀 10팀 선발

DSC지역혁신플랫폼 참여대학	
대전	건양대, 대전대, 대전보건대, 목원대, 배재대, 우송대, 우송정보대, 충남대, 한남대, 한밭대
세종	고려대(세종), 한국영상대
충남	공주대, 나사렛대, 남서울대, 백석대, 선문대, 순천향대, 신성대, 아주자동차대, 충남도립대, 한국기술교육대, 한서대, 호서대

- 모집방법: 신청서 및 제안서 작성후 email (dscu@cnu.ac.kr) 접수
- 운영기간: 2024. 8. 19. ~ 11. 20.
- 개최장소: 충남대학교(설명회 및 발표회), KT 원주연수원(중간발표)
- 주요내용: KT 등 현직 AI 전문가의 코칭과 교육을 통해 AI 데이터를 활용한 경제·사회·지역 등 문제 발굴·프로젝트 수행, 창업 교육 및 AI 경진대회 개최

II 세부 운영 계획

운영절차

공고 및 접수	→	참가팀 선발	→	멘토링 및 교육	→	경진대회 본선	→	시상식
○ 참여신청 및 지원서 접수 ○ 시전 설명회 개최		○ 서류심사, 총 10팀 선발 ○ 오리엔테이션		○ 멘토링 및 프로 젝트 수행 ○ 중간 발표(KT 원주연수원)		최종 발표 심사		시상품 및 상장 수여
24. 8. 19. ~ 9. 3.		~ 24. 9. 6.		24. 9. 9. ~ 11. 14.		24. 11. 15		24. 11. 20.

① 사전 설명회: 2024. 8. 19. 10:00 ~

* 사전 설명회 ZOOM 접속 링크

<https://us05web.zoom.us/j/89591886867?pwd=snezvPL5CZE1hdHAWzwpfPaadVbGFK.1>

② 신청서 접수: 2024. 8. 20. ~ 9. 3.

③ 본선 참가팀 선발 결과 안내: 2024. 9. 6.

④ 본선 참가팀 멘토링 및 교육: 2024. 9. 9 ~ 11. 14.

⑤ 경진대회 본선(발표심사): 2024. 11. 15.

⑤ 경진대회 시상식: 2024. 11. 20.

□ 세부 운영 내용

① 경진대회

- 대회주제: AI 데이터를 활용한 모빌리티 관련 경제·사회·지역 등 문제 발굴 및 해결

※ Open data를 활용할 수 있는 주제를 팀별로 자유롭게 선정, 데이터 확보 및 처리, AI 모델링 및 모델 활용 방안 제시 (주제 예시: 로드맵을 이용한 도로 시설물 관리, 푸드 트럭 상권분석 등)

■ 심사방법

- 서류심사: 제안서(아이디어) 서류심사를 통한 본선 진출팀 선발
- 발표심사: 본선 진출팀 대상 멘토링 및 프로젝트 수행 후 최종 발표 평가(팀당 10분 발표 3분 질의)

■ 심사기준

구분	평가 항목	배점
① 서류심사 항목(예선)	적합성(주제 선정 배경 및 동기, 주제의 이해도, 연관성)	40점
	구체화 가능성(데이터 확보 및 분석방안)	30점
	팀원 구성/참여의지	30점
	합계	100점
② 최종심사 항목(본선)	발표주제의 적절성	25점
	데이터 활용의 적합성	25점

구분	평가 항목	배점
	AI기술의 활용성	25점
	해당분야의 파급효과	25점
	합계	100점

※ 평가위원의 점수를 합한 평균값으로 우수 팀을 선정함

- 시상계획: 총 3팀 시상(대상 1팀, 최우수상 1팀, 우수상 1팀)

구분	팀	부상
대상	1	150만원 상당 상품(팀당)
최우수상	1	120만원 상당 상품(팀당)
우수상	1	100만원 상당 상품(팀당)

※ 포상규모는 추후 변동 가능하며, 심사결과 적격 대상 없을 시 예정 포상 규모에도 불구하고 포상 대상으로 선발하지 않을 수 있음

② 멘토링 및 교육

- 대상: AI 경진대회 본선 참가팀 10팀 ※ 참가팀은 서류심사를 통해 10팀 선발

■ 운영방법

- KT 등 현직 AI 전문가 총 5회 코칭(2개 팀당 1명 배정)
- 창업 교육 병행(온라인 ZOOM, AICE 교육 실습 플랫폼(AIDU)* 제공)

* AICE 교육 실습 플랫폼(AIDU): KT가 개발한 AICE 인공지능 교육용 실습 플랫폼으로 Web 기반으로 데이터 처리와 AI 모델링 실습 가능

교육시간	구분	교육주제	교육내용
3H	이론+실습	사업아이템 탐색	1. 창업아이템 탐색 2. 창업아이템 선정절차 및 선정기준 3. 유망아이템과 유행 아이템 4. SWOT 분석을 활용한 업종선정
3H	이론	기업가 정신	1. 기업가정신의 의미와 이해 2. 기업가정신과 리더십 3. 기업가정신과 창업유형
3H	이론+실습	비즈니스 모델 구체화	1. BM개념 및 도구 소개 2. BM구체화 워크샵
3H	이론	마케팅 전략	1. 마케팅 전략기초 2. 디지털마케팅 3. 마케팅 전략실습
3H	이론+실습	AI+X 서비스사례 분석	1. AI+X 서비스 사례와 요인분석 2. AI기술의 창업 적용사례 3. AI기술 적용 사례와 한계
3H	이론+실습	창업자금계획	1. 추정손익계산 2. 재무제표 3. 현금유동성

교육시간	구분	교육주제	교육내용
3H	이론+실습	사업계획서 작성	1. 사업계획서 작성기초 2. 평가자 입장에서 사업계획서 작성 3. 생성형 AI를 활용한 사업계획서 작성
3H	이론	창의적 문제해결을 위한 디자인 씽킹의 힘	1. 아이디어와 기술을 현실로 만드는 혁신적 사고법 2. 대기업 출신 디자인 씽킹 전문가 특강

※ 교육 세부 일정 및 ZOOM 링크 추후 안내

III 문의

DSC 지역혁신플랫폼 대학교육혁신본부 교육혁신센터

○ 담당자 연락처: 042-605-3638, dscu@cnu.ac.kr