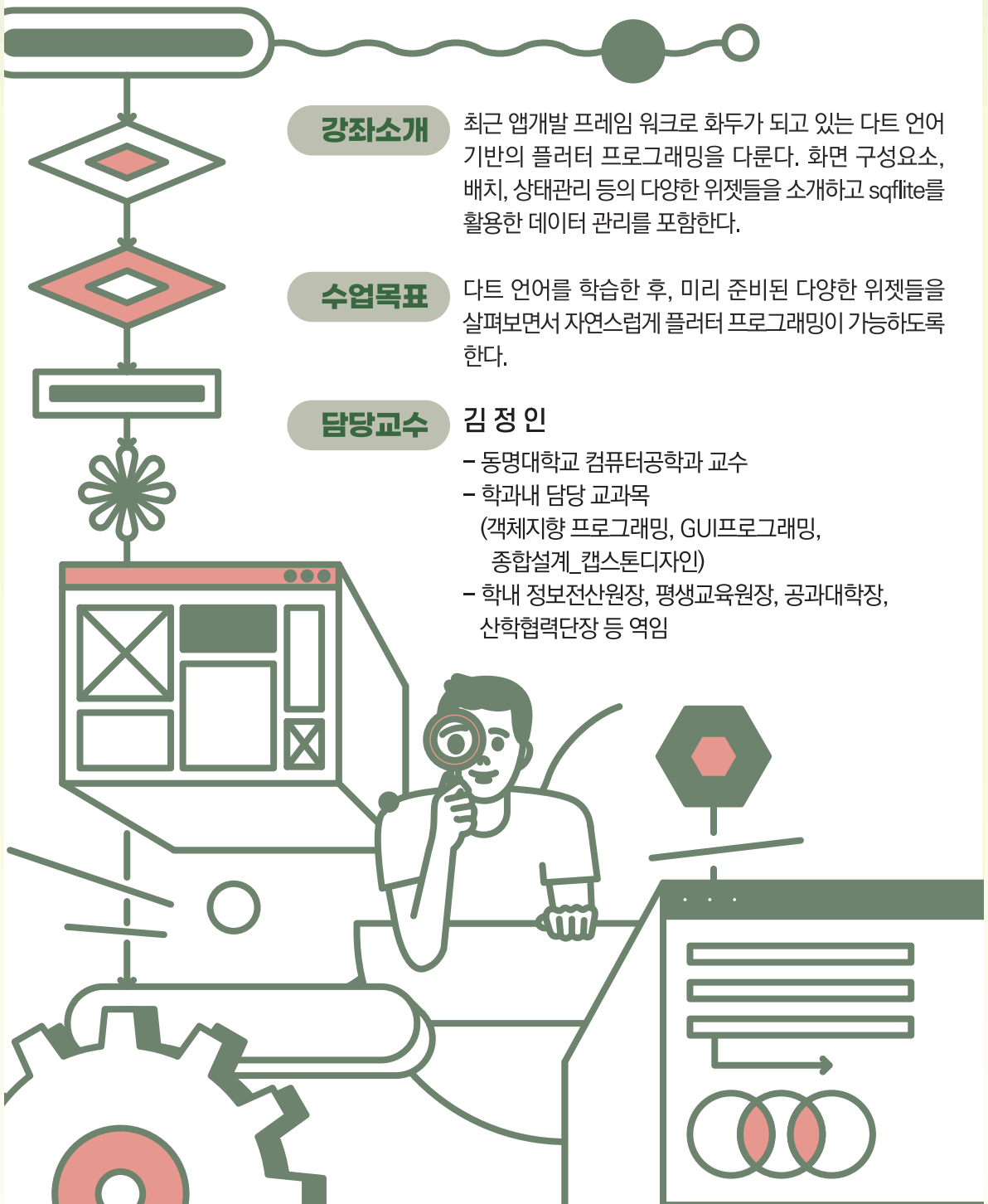


Flutter

플러터 프로그래밍

Programming



강좌소개

최근 앱개발 프레임 워크로 화두가 되고 있는 다티 언어 기반의 플러터 프로그래밍을 다룬다. 화면 구성요소, 배치, 상태관리 등의 다양한 위젯들을 소개하고 sqflite를 활용한 데이터 관리를 포함한다.

수업목표

다트 언어를 학습한 후, 미리 준비된 다양한 위젯들을 살펴 보면서 자연스럽게 플러터 프로그래밍이 가능하도록 한다.

담당교수

김정인

- 동명대학교 컴퓨터공학과 교수
- 학과내 담당 교과목
(객체지향 프로그래밍, GUI프로그래밍, 종합설계_캡스톤디자인)
- 학내 정보전산원장, 평생교육원장, 공과대학장, 산학협력단장 등 역임