2026학년도 중앙대학교 K-MOOC 「AI 플레이 콘텐츠 제작」 공모전 안내

2026. 10.
중앙대학교 교육혁신원 디지털교육지원센터

1 공모 개요

- 공모 주제 : 강좌의 학습 내용 및 특장점을 반영하여 예비 수강생의 수강을 유도할 수 있는 참여형 미니게임 제작
- 활용 도구 : 생성형 AI 툴(텍스트, 이미지, 코드 등)을 1개 이상 필수 활용
- 결과물 형태 : 별도 프로그램 설치 없이 즉시 구동 가능한 형태 (웹 링크, HTML 배포 링크 등)
- 공모 대상 : 중앙대학교 K-MOOC 강좌를 이수한 누구나
- 공모 기한 : ~ 2026. 12. 31.(목) ※일정은 변동될 수 있음
- 상금 : 최우수 1명: 30만 원, 우수 2명: 각 20만 원, 장려 3명: 각 10만 원
-

2 신청 방법

- 제출 방법 : [양식1] 작성 후 구글 설문을 통한 제출

  ※ 양식 다운로드 링크

  https://drive.google.com/drive/folders/1otPJgWjJ6hSllXUL-OOc73KMhzXODCNl?usp=sharing

  ※ 구글 설문 링크 : https://forms.gle/gxLJgghkrnQHWUi57
- 제출 기한 : ~ 2026. 12. 31.(목)

3 심사 기준 및 상금

- 심사 기준

구분	내용	배점
강좌 연계성	선택한 K-MOOC 강좌의 핵심 내용이 게임 내 왜곡 없이 자연스럽게 녹아있는가?	30
홍보성	예비 수강생들이 플레이 했을 때 해당 강좌에 대한 흥미와 수강 욕구를 효과적으로 자극하는가?	30
완성도 및 구동성	생성형 AI를 적절히 활용하여 오류 없이 매끄럽게 플레이 및 상호작용이 가능한가?	20
독창성 및 전달력	게임의 스토리텔링, 룰, 인터랙션 방식이 참신하고 참여자의 몰입도를 높이는가?	20
총점		100

■ 시상 내역

항목	인원(명)	상금
최우수	1	30만원
우수	2	20만원
장려	3	10만원
합계	**6**	**100만원**

※ 상금은 세금 공제 후 지급

※ 해당 부문 적격자가 없는 경우, 선정 인원이 변동될 수 있음

■ 결과 발표 : 2027년 1월 중(개별 안내 예정)

4 유의사항

■ 반드시 개인적 학습 경험에 근거할 것

■ 표절이나 타인의 아이디어 도용 시 심사 제외

■ 동일하거나 유사한 내용이 반복될 경우 감점

■ 수상작은 중앙대학교 K-MOOC 홍보에 활용될 수 있음

■ 공모전에 명시되지 않은 사항은 디지털교육지원센터에서 정하는 바에 따르며, 지침 등에 대한 미숙지로 발생하는 불이익 및 그에 따른 책임은 지원자에게 있음

■ 공모작은 반환되지 않으며 수상작에 대한 저작권은 중앙대학교에 귀속됨

■ 공모작 출품작은 발표되지 않은 순수 창작물이어야 하며, 대리작 및 타 공모전 수상작, 표절 등 차용작은 출품 불가함

5 문의

■ 중앙대학교 교육혁신원 디지털교육지원센터 (02-820-6439~6444, kmooc@cau.ac.kr)