

Chapter01 사물인터넷과 NodeMCU

- ◆ 사물인터넷(p.3~p.6)
- ◆ NodeMCU(p.7~p.11) – ESP8266(ESP-12E)
- ◆ NodeMCU 아두이노 개발 환경(p.12~p.30) – 학생
- ◆ Blynk 환경 설정(p.34~p.40) – 학생
- ◆ 시리얼통신(p.41~p.46)

Chapter02 출력 장치 제어하기

- ◆ LED 제어하기(p.3~p.21)
- ◆ RGBLED 제어하기(p.22~p.34)
- ◆ LCD 제어하기(p.35~p.44)
- ◆ Buzzer 제어하기(p.45~p.50)

Chapter03 입력 장치 제어하기

- ◆ 가변저항(VR) 제어하기(p.3~p.14)
- ◆ 조도센서(Cds) 제어하기(p.15~p.22)
- ◆ 버튼(Button) 제어하기(p.23~p.32)

Chapter04 모터 제어

- ◆ 서보모터 제어하기(p.3~p.13)
- ◆ DC모터 제어하기(p.14~p.29)
- ◆ 스텝모터

Chapter05 다양한 센서 응용

- ◆ 온습도 센서(p.3~p.10)
- ◆ 인체감지 센서(p.11~p.20)
- ◆ 미세먼지 센서(p.21~p.28)
- ◆ 초음파 센서(p.29~p.35)

Chapter06 원격 제어

- ◆ 웹서버 기반 LED 제어(p.3~p.9)
- ◆ 웹서버 기반 온습도 제어(p.10~p.17)

Chapter07 프로젝트

- ◆ 실내 환경 모니터링시스템(p.3~p.8)
- ◆ 침입감지시스템(p.9~p.14)
- ◆ 조명감지시스템(p.15~p.20)