

[113] 2020-2학기 Unity(게임엔진) 프로그램 강사 모집

목원대학교 대학교육혁신단에서는 아래와 같이 Unity(게임엔진) 프로그램 강사를 모시고자 합니다.
많은 지원 바랍니다.

1. 사업개요

- 추진부서: 대학교육혁신단
- 세부프로그램명: 역량맞춤형 교양교육과정 체계 구축
- 단위사업명: [113] ICT리터러시 역량강화를 위한 지원체계 구축
- 목적 및 필요성: 4차 산업혁명에 따른 지능정보기술과 연계된 산업 컨버전스가 전체 산업군으로 확장됨에 따라 대학교육 프로그램도 이와 같은 기술환경 변화에 보다 능동적으로 대응할 것이 요구되고 있음. 따라서, 적극적으로 대응할 수 있도록 ICT리터러시 역량을 강화시킬 수 있는 지원체계 구축이 요구됨. 학생들의 보다 높은 수준의 지능기술통계 관련 학습 욕구를 충족시키기 위함.

2. 모집 분야

모집분야	담당업무	모집인원	비고
코딩 기반 심화 비교과프로그램 운영 강사(Unity)	Unity(게임엔진) 프로그램 운영	1명	

3. 자격 사항: Unity(게임엔진)프로그램, 3D프로그래밍, MFC, C# 가능자

4. 제출 서류

- 가. 이력서
- 나. 최종학력 졸업증명서
- 다. 개인정보 이용동의서 1부

5. 전형 방법: 서류심사 및 면접(서류심사 합격자에 한하여 개별 연락)

6. 접수

- 가. 접수 기간: 2020년 11월 13일(금) ~ 2020년 11월 25일(수)
- 나. 접수 방법
 - ① 이메일접수: 220003@mokwon.ac.kr

7. 기타

제출된 서류는 일체 반환하지 않으며, 본 채용목적 이외에 사용하지 않습니다.

8. 문의: 대학교육혁신단 이슬기 연구원 (042.829.8152)