

테이블탑 보드게임

지도사 양성 과정



: 목원대학교 김병정 교수님

프로그램 개요

일 시 2021.05.03.(월) ~ 2021.6.14.(월)
18:00 ~ 21:00시, 총 7회 진행

장 소 VS222호 RGB발전소 3

대 상 자 우리대학 학부 재학생 전체 중 10 ~ 20명 내외

강의계획

회차	강의 내용	기자재
1회	1) 왜 게임을 하는가. 2) 보드게임이란 무엇인가. 3) 보드게임의 효과와 활용	코코너츠, 다빈치코드 세트
2회	1) 보드게임의 매너 2) 역할수행게임(롤플레이잉) 체험(실습) 3) 보드게임과 스토리텔링	레지스탕스, 게헨크트, 집 몬스터 Lupus in Tabula, 젝스님트, 러브레터, 쿠:레벨리온G54, 범인은 춤춘다
3회	1) 보드게임과 커뮤니케이션 2) Drawing을 활용한 커뮤니케이션 3) Drawing을 활용한 롤플레이잉 게임	딕싯, 텔레스트레이션 픽셔너리, 루니퀘스트
4회	1) 정보의 비대칭성 2) 순발력을 이용한 게임 3) 선택의 결과, 딜레마와 기회비용	가짜 예술가 뉴욕에 가다 뽀글이, 인지니어스, 식스틴, 스트림스, 큐웍스, 우봉고
5회	1) 셋 콜렉션, 조합과 구성 2) 보드게임과 테마 3) 단계적 목표의 수립과 전략	루미큐브, 렉시오 티켓투라이드, 스플렌더
6회	1) 공동의 목표를 향한 협력 2) 최적화와 효율성의 구현 3) 다인용 파티게임과 보다 복잡한 게임들	팬데믹, 하나비, 도미니언, 카탄의 개척자, 푸에르토리코, 파워그리드, 성의유령 휴고
7회	1) 보드게임의 제작 2) 실제와 시뮬레이션, 시스템과 테마 3) 그룹별 게임개발 아이디어 발표	보드게임 제작도구 *개인준비* (색연필, 싸인펜, 칼, 가위, 자, 풀 등)

RGB발전소 비교과 프로그램

프로페셔널을 위한 영상촬영테크닉

: 목원대학교 김병정 교수님



프로그램 개요

일 시 2021.05.15.(토) ~ 2021.05.16.(일)
09:00 ~ 20:00시, 총 2회 진행

장 소 VS221호 RGB발전소 2

대 상 자 우리대학 학부 재학생 전체 중 10 ~ 20명 내외

강의계획

회차	강의 내용	기자재
1회	풀프레임 시네카메라의 소개 Sony PXW-FS7과 PXW-FX9 비교 Sony PXW-FX9 카메라의 구조와 기능(1) Sony PXW-FX9 카메라의 구조와 기능(2)	카메라 필드 모니터
2회	전문가용 렌즈의 활용과 취급 가변프레임을 활용한 고속촬영과 저속촬영 카메라의 셋업과 필드모니터의 활용 고품질 영상촬영을 위한 조명	노트북 대형TV

집중워크샵으로 진행됩니다.

RGB발전소 비교과 프로그램

미디어기기를 활용한 패션 룩북 개발

: 목원대학교 최단하 강사님



프로그램 개요

- 일 시**
- 2021.04.26(월) 13:00~21:00 (VS 210호)
 - 2021.04.27(화) 13:00~16:00 (VS 221호)
 - 2021.04.28(목) 13:00~16:00 (VS 221호)
 - 2021.04.29(금) 15:00~21:00 (VS 207호)

장 소 일정 참고

대 상 자 우리대학 학부 재학생 전체 중 10 ~ 20명 내외

강의계획

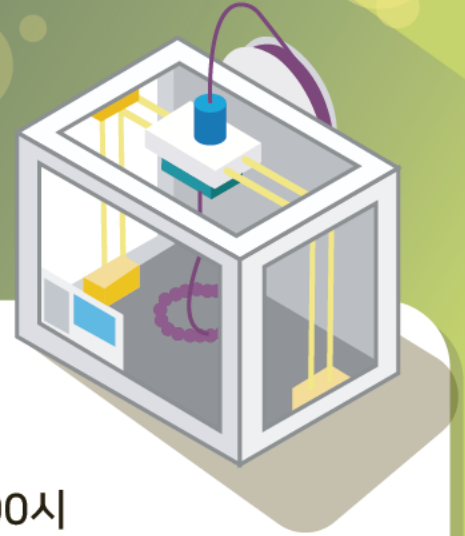
회차	강의 내용	기자재
1회	1) 패션 사진 촬영 기초 입문 (카메라의 보디와 렌즈 이해하기)	디지털카메라 비디오카메라 컴퓨터
	2) 패션 사진 촬영 실습 1 (기본 컷)	
2회	1) 패션 사진 촬영 실습 2 (누끼 컷)	
	2) 패션 사진 촬영 실습 3 (연출 컷)	
3회	1) 패션 사진을 활용한 look book 기획 (여성복, 남성복, 아동복, 패션 소품 등 관심 분야 선택 후 팀 구성)	
	2) 패션 사진 look book 디자인 개발	
4회	1) 패션 사진 look book 디자인에 따른 사진 촬영	
	2) 패션 사진 look book 디자인 완성	
5회	1) 패션 동영상 촬영 기초 입문	
	2) 패션 동영상 촬영 실습 1	
6회	1) 패션 동영상 촬영 실습 2	
	2) 패션 동영상 편집	

RGB발전소 비교과 프로그램

3D 프린터를 이용한 패션소품 개발

: 목원대학교 최단하 강사님

프로그램 개요



일 시

2021.04.26(월)
2021.04.27(화)
2021.04.28(수)
2021.04.29(목)
2021.04.30(금)

09:00 ~ 13:00시
총 5회 진행

장 소

VS228호 RGB발전소 1

대 상 자

우리대학 학부 재학생 전체 중 10 ~ 20명 내외

강의계획

회차	강의 내용	기자재
1회	3D Printer 사용 입문	3D Printer
2회	3D Printer 사용을 위한 소프트웨어 실습	
3회	3D Printer를 이용한 디자인 개발	
4회	3D Printer를 이용한 디자인 개발	
5회	3D Printer를 이용한 디자인 완성	